

STAGIONE SPORTIVA 2026/2027

REGOLAMENTI

CALCIO

PALLAVOLO

CALCIO

Norme per la partecipazione all'attività CSI degli atleti tesserati FIGC

Calcio a 11, Calcio a 7 e Calcio a 5
In attesa di rinnovare la Convenzione con la FIGC, si indicano le modalità relative agli atleti col doppio tesseramento.

§ 1 - Norme generali
1 Gli atleti tesserati alla FIGC (per il calcio a 11 o calcio a 5) possono giocare col CSI indistintamente a calcio a 11, a calcio a 7, a calcio a 5, tenendo conto, in ogni caso, dei limiti di partecipazione per le Categorie e Serie riportate dalle presenti Norme.
2 Le sanzioni disciplinari superiori a tre mesi comminate dagli Organi giudicanti della FIGC ad atleti e dirigenti, hanno piena validità anche nel CSI; esse sono estese indistintamente alle tre discipline del calcio a 11, calcio a 7 e calcio a 5, fino allo scadere delle stesse.
3 Non sussiste divieto di partecipazione all'attività CSI per i dirigenti FIGC, tranne nel caso in cui gli stessi siano anche giocatori federali. In questo ultimo caso possono partecipare all'attività CSI alle condizioni riportate nei successivi articoli.

§ 2 - Categorie "Ragazzi" - "Allievi" – "Juniores"

1 Gli atleti non sono sottoposti a vincoli, a limitazioni e ad obblighi. Solo per l'attività locale, i Comitati territoriali possono prevedere, nei regolamenti delle manifestazioni territoriali, alcune limitazioni e/o vincoli di partecipazione nei confronti degli atleti federali.

§ 3 - Categorie "Top Junior" e "Open"
1 Possono partecipare all'attività CSI per il:
Calcio a 11 maschile:
- i tesserati FIGC di calcio a 11 di Seconda e Terza Categoria;
- i tesserati FIGC di calcio a 5 di qualsiasi Serie o Categoria;

Calcio a 11 femminile:
- le tesserate FIGC di calcio a 11, con esclusione delle atlete di Serie A e B;
- le tesserate FIGC di calcio a 5 di qualsiasi Serie o Categoria;

Calcio a 7 maschile:
- i tesserati FIGC di Seconda e Terza Categoria;
- i tesserati FIGC di calcio a 5, con esclusione degli atleti di Serie A e B;

Calcio a 7 femminile:
- le tesserate FIGC di calcio a 11, con esclusione delle atlete di Serie A e B;
- le tesserate FIGC di calcio a 5, con esclusione delle atlete di Serie A;

Calcio a 5 maschile:
- i tesserati FIGC di calcio a 5, con esclusione degli atleti di Serie A e B;
- i tesserati FIGC di calcio a 11 di Promozione, Prima Categoria, Seconda Categoria, Terza Categoria;

Calcio a 5 femminile:
- le tesserate FIGC di calcio a 5, con esclusione delle atlete di Serie A Elite .
- le tesserate FIGC di calcio a 11 di qualsiasi Serie o Categoria;

2 Con il termine "partecipare" deve intendersi l'effettiva partecipazione di un atleta al gioco e non la sua semplice iscrizione in distinta o la presenza in panchina.

3 I Comitati CSI, per la sola attività locale, possono prevedere, nei regolamenti delle manifestazioni territoriali, ulteriori limitazioni (e/o vincoli alla partecipazione) nei confronti degli atleti federali. In

ogni caso è esclusa la partecipazione di atleti federali di Categorie e Serie tecnicamente superiori o già espressamente vietate dal precedente art.1 (§ 3).
4 Gli atleti tesserati alla FIGC possono disputare contemporaneamente attività sia in CSI sia in FIGC considerate le limitazioni di cui al precedente art.1 (§ 3).
5 Gli atleti "svincolati FIGC" possono prendere parte all'attività del CSI qualsiasi sia la Serie o Categoria federale di provenienza.
6 Possono prendere parte ai Campionati nazionali CSI anche atleti federali non "svincolati" purché gli stessi, a far data dal 1 luglio della stagione sportiva in corso, non abbiano preso parte ad alcuna gara ufficiale federale di Categorie e Serie già espressamente vietate dal precedente § 3, punto 1.

7 Non sono ammessi a partecipare alle gare CSI gli atleti FIGC, che pur rientrando per età nelle categorie Top Junior e/o Open CSI, risultano tesserati in federazione con Società sportive che militano in Serie o Categorie vietate (cfr. § 3, punto 1) nonostante gli stessi atleti disputino campionati giovanili FIGC.
8 Nel caso in cui un atleta tesserato nella stagione in corso in FIGC per una serie o categoria vietata (di cui al precedente comma 1), sia ceduto in prestito e/o trasferito (a titolo provvisorio o definitivo) ad altra Società sportiva FIGC e quindi poi si tesseri al CSI, per determinare il livello agonistico dell'atleta e quindi la possibile partecipazione alle attività CSI, si terrà conto del tesseramento avvenuto a favore della prima Società FIGC.

9 Le norme relative al doppio tesseramento sono estese anche agli atleti che partecipano ai Campionati esteri. Il Comitato CSI organizzatore ha il compito di parificare le categorie estere a quelle FIGC, sentito il parere della Direzione Tecnica Nazionale. Gli atleti che prendono parte ai campionati federali della Repubblica di San Marino e/o di Città del Vaticano, di qualsiasi serie o categoria, possono prendere parte all'attività del CSI.

10 In caso di violazione delle norme relative al doppio tesseramento, si applica l'art. 62 del Regolamento di Giustizia sportiva CSI, a cominciare dal momento dell'infrazione ovvero dal momento in cui l'atleta si è trovato in posizione irregolare.

Tutti gli atleti devono essere tesserati al CSI entro il 28 febbraio. Eventuali integrazioni possono essere effettuate entro i limiti temporali e di organico previsti dall'articolo 14 del "Regolamento dei Campionati Nazionali CSI" (cfr. p. 53).

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vige quanto previsto dal "Regolamento Nazionale Sport in Regola" 2021 (aggiornato al 1 Settembre 2022).

Calcio a cinque categoria "OPEN" e "Under 16"

Art. 1 Regolamento tecnico di gioco
Le norme tecniche per il calcio a cinque della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva. Fino alla pubblicazione dell'edizione propria del CSI del Regolamento Tecnico, si applicano i Regolamenti Tecnici della FIGC con le limitazioni, le esclusioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti Norme.
Le norme tecniche per il calcio a cinque della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.

Art. 2 Categorie di età e tempi di gioco
La categoria Open è riservata agli atleti nati negli anni 2009 e anni precedenti.
La durata dei tempi di gioco è 25 minuti a tempo.

Art. 3 Tempo di attesa
Il tempo di attesa è pari a 10 minuti.

Art. 4 Partecipanti alla gara
Le squadre di calcio a cinque sono composte da un massimo di 12 giocatori dei quali cinque partecipano alla gara e gli altri fungono da riserve.

Art. 5 Abbigliamento degli atleti
Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.

Art. 6 Distinta dei partecipanti alla gara
La distinta dei giocatori che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara, può contenere fino a un massimo di 12 giocatori.
Di essi va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento. Vanno pure segnalati nell'elenco, prima della consegna dello stesso all'arbitro della gara, i giocatori che svolgono il ruolo di capitano e di vicecapitano. Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente i giocatori riportati nella distinta presentata all'arbitro.
Nella distinta dei partecipanti vanno trascritti, inoltre, i dirigenti accompagnatori, indicando di ciascuno il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

Art. 7 Palloni per la gara
In tutte le gare, la Società prima nominata deve mettere a disposizione dell'arbitro almeno 2 palloni a rimbalzo controllato n. 4, e la Società seconda nominata almeno 1 pallone; tutti i palloni messi a disposizione devono essere regolari ed utilizzabili.
L'arbitro darà comunque inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.
In questi casi le squadre verranno considerate rinunciatarie con le modalità di cui all'articolo 72 comma 1 delle Norme per l'Attività Sportiva con esclusione della sanzione prevista al comma b (punto di penalizzazione).

Art. 8 Sopravvenuta indisponibilità del pallone di gioco
Se durante la disputa d'una gara venga a mancare il pallone di gioco e non sia possibile reperirne un altro, la gara verrà sospesa e saranno assunti i seguenti provvedimenti:
a. se ambedue le squadre hanno messo a disposizione i loro palloni e gli stessi nel corso della gara si sono rovinati o sono andati smarriti, la gara stessa verrà ripetuta;
b. se una delle due squadre non ha messo a disposizione il numero di palloni previsto e i palloni messi a disposizione dall'altra squadra si deteriorino o vengano smarriti, la gara verrà sospesa e data persa alla squadra in difetto con le modalità previste per le squadre che si vengano a trovare con un numero insufficiente di atleti in campo.

Tuttavia, se risultasse che uno dei palloni o l'unico pallone disponibile sia stato deteriorato o smarrito per dolo, l'arbitro annoterà quanto avvenuto nel rapporto di gara e la gara può essere data persa, a giudizio dell'Organo giudicante, alla squadra che ha posto in essere tale tentativo di frode.

Art. 9 Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara

Fermo restando quanto previsto dal precedente articolo 4, ogni squadra per poter iniziare la gara deve essere composta da un numero minimo di 3 giocatori.

Art. 10 Sostituzione di un arbitro ufficialmente designato

In caso di assenza dell'arbitro designato oltre il tempo di attesa di 10 minuti, la gara sarà diretta da un dirigente della Società prima nominate.

Art. 11 Sostituzione di uno degli arbitri

Qualora l'arbitro non fosse in grado di continuare a svolgere il suo ruolo per malore o infortunio, la gara verrà sospesa.

Art. 12 Persone ammesse nel campo di gara

Non possono sostare nel "recinto di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara.
Oltre agli atleti nel numero indicato al precedente art. 4 è consentito per ciascuna delle due società, l'ingresso sul terreno di gioco dei dirigenti accompagnatori, purchè regolarmente tesserati.
In caso di mancanza dell'accompagnatore ufficiale, tale funzione potrà essere svolta da un atleta.
In questo caso l'atleta, pur continuando ad essere presente tra i giocatori a disposizione, segnalerà il proprio nome anche nell'apposito spazio della distinta riservato all'accompagnatore ufficiale.
Il dirigente designato rappresenta, a tutti gli effetti, la società sportiva.
Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.
I giocatori di riserva non possono indossare la tenuta di gioco della squadra per evitare di confondersi con i compagni che sono sul campo.
In particolare, è necessario osservare le seguenti norme: i dirigenti, i tecnici e i giocatori di riserva devono stare nella panchina o nel posto loro assegnato.
Dovendo entrare in campo, si avvicineranno ai bordi del terreno di gioco per effettuare la sostituzione volante.
I giocatori di riserva possono riscaldarsi nel corso della gara se l'impianto ha lo spazio a ciò appositamente destinato; al momento di entrare in campo devono stare pronti nella "zona di sostituzione" secondo le modalità prescritte dal Regolamento Tecnico.

Art. 13 Documenti di riconoscimento

1 I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), oltre ad essere tesserati al CSI, devono comprovare all'arbitro anche la loro identità.
2 Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale

- carta di identità o passaporto
- tessera CSI con foto
- Tessera federale con fotografia
- permesso di soggiorno
- foto autenticata dal notaio o rilasciata dal Comune di residenza
- Autocertificazione con apposito modulo rilasciato dal comitato

3 In nessun caso sarà possibile ammettere alla partecipazione gli atleti, i dirigenti e i tecnici di cui non si è certi dell'identità personale o di quanti siano sprovvisti, oltre che della tessera CSI, del documento di identità valido e previsto dal precedente comma 2, punto 1.

Art. 14 Provvedimenti disciplinari prima dell'inizio della gara

Qualora lo ritenga necessario l'arbitro, può assumere dei provvedimenti disciplinari nei confronti dei giocatori, dei dirigenti e dei tecnici partecipanti alla gara anche prima del suo inizio.
In particolare in questa occasione possono essere comminate, in base alla gravità del fatto, l'ammonizione o l'esclusione dalla partecipazione alla gara che equivale all'espulsione.

Se questo tipo di espulsione avviene in una gara in cui il giocatore espulso è inserito nell'elenco tra i primi 5 che devono scendere in campo, lo stesso va sostituito da uno dei giocatori di riserva.
In ogni caso non è comunque possibile reintegrare nell'elenco un giocatore espulso prima dell'inizio dalla gara.

Art. 15 Sostituzioni dei giocatori

Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni "volanti", in numero illimitato, durante l'intera durata della gara tra coloro che risultano iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara.
Il giocatore sanzionato con l'espulsione temporanea può essere sostituito soltanto allo scadere della stessa o non appena gli avversari segnano una rete.

Art. 16 Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con unoo più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (3) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.
Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (3) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

Art. 17 Time-out

Ogni squadra, nel corso di ciascuno dei 2 tempi di gioco può richiedere una sospensione della durata di 1 minuto ciascuna. Tali sospensioni del gioco possono essere richieste dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, solo ed esclusivamente dal capitano della squadra.
Il time-out è concesso dall'arbitro soltanto se la Società richiedente si trova nella condizione di "possesso palla". Il time-out è accordato alla prima interruzione del gioco.
Il time out può essere richiesto dall'allenatore presente in panchina o, in mancanza, esclusivamente dal capitano della squadra.

Art. 18 Espulsione temporanea

L'espulsione temporanea:
a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
b) ha la durata di 4 minuti;
c) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro; l'atleta rientra comunque in campo non appena la squadra avversaria segna una rete.

Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva prevista per i seguenti falli:
a) sgambetto, trattenuta o altro mezzo illecito su un avversario che, diretto a rete, non ha alcun altro avversario tra sé e la porta (con l'esclusione del portiere) in grado di intervenire;
b) fallo di mano volontario su un tiro diretto nello specchio della propria porta;
c) fallo di mano volontario, incluso quello del portiere se fuori area di rigore, su un avversario lanciato a rete.

Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorchè non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.
Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.

Art. 19 Squalifiche automatiche

I giocatori espulsi debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva.

Art. 20 Squalifiche per somma di ammonizioni

Ai giocatori che abbiano ricevuto, anche nel corso di gare di categorie diverse, tre ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara. A tal proposito il cartellino azzurro comporta il computo di due ammonizioni.
La squalifica per somma di ammonizioni, deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente su apposito comunicato da parte.
La squalifica per somma di ammonizioni va scontata nella categoria per la quale si è ricevuta l'ammonizione o la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa.

Art. 21 Sanzioni automatiche nelle fasi regionali, interregionali e nelle finali nazionali
Nelle fasi regionali e interregionali e nelle finali nazionali la squalifica automatica scatta alla seconda ammonizione e il cartellino azzurro si conta ai soli fini della squalifica automatica come ammonizione semplice.
Alla fine di ogni fase vengono annullate eventuali ammonizioni residue.

Art. 22 Durata e risultati delle gare
Tutte le gare si disputano con 2 tempi della durata di 25 minuti e con un intervallo di 5 minuti tra gli stessi. Vince la gara la squadra che segna più reti; se le squadre segnano ciascuna lo stesso numero di reti o se nessuna rete viene segnata, la gara termina in parità.

Art. 23 Modalità per i tiri di rigori
I tiri di rigore vanno effettuati:
a) nelle gare che non prevedono il risultato di pareggio sul campo (secondo quanto previsto al successivo art. 25, comma 1) e ai fini di stabilire l'esatta posizione in graduatoria (di cui al successivo art. 26): per ciascuna squadra sarà effettuata, prima una serie di tre calci di rigore, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza;
b) per le gare che prevedono l'eliminazione diretta di una delle due squadre (compreso semifinali, finali): per ciascuna squadra sarà effettuata, prima una serie di cinque calci di rigore, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.

Ai tiri di rigore sono ammessi tutti i giocatori iscritti in distinta, con esclusione di quelli espulsi.
Il portiere infortunato a fine gara o durante il tiro dei rigori, può essere sostituito da un giocatore di riserva solo ed esclusivamente se la sua squadra non abbia effettuato il numero massimo di sostituzioni previste.
Durante l'esecuzione dei rigori qualunque giocatore può scambiare il ruolo con il portiere della propria squadra.
Se, al termine della gara e prima dell'inizio dei tiri di rigore, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria, deve comuni- care al direttore di gara se:
- intende ridurre il numero dei giocatori per eguagliarlo all'altra squadra; al capitano spetta il compito di comunicare all'arbitro il nome e il numero di ciascun calciatore eventualmente escluso dai rigori;
- non intende ridurre il numero dei calciatori; in questo caso la squadra con il maggior numero di atleti utilizzerà i giocatori come stabilito al comma 2.

La procedura prevista è la seguente:
a) al fischio finale tutti i giocatori delle due squadre si recheranno nella metà campo opposta a quella dove si devono battere i rigori;
b) l'arbitro, assieme ai due portieri, si reca alla porta dove si devono battere i rigori; tale porta viene individuata all'inizio della gara al momento del sorteggio;
c) batte per prima i rigori la squadra che ha perso il sorteggio di inizio partita;
d) i giocatori delle due squadre si avvicineranno al dischetto in maniera veloce senza preavvertire l'arbitro del turno di tiro; l'arbitro, peraltro, andrà, via via, segnando i numeri dei giocatori che tirano i rigori;
e) se prima che entrambe le squadre abbiano battuto i tiri di rigore, una delle due avrà segnato più reti di quante potrebbe segnarne l'altra, qualora completasse la propria serie, l'esecuzione dei tiri deve cessare;
f) se al termine della serie di calci di rigore permanesse ancora la parità, si procederà a tirare i rigori ad oltranza fino a quando, a parità di tiri eseguiti, una delle due squadre non si venga a trovare in vantaggio;
g) ciascun giocatore può battere soltanto uno dei rigori della prima serie; se si prosegue ad oltranza ciascun giocatore, compresi quelli che hanno tirato uno dei rigori della prima serie,

può tirare un'altra volta soltanto dopo che tutti i suoi compagni, ivi compreso il portiere, abbiano effettuato un tiro.
Non è possibile produrre reclamo nel caso in cui la procedura dell'effettuazione dei calci di rigore sia stata effettuata diversamente da come previsto.

Art. 24 Risultato tecnico e ripetizione di una gara

La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio di 0-6.
Il punteggio ottenuto come risultato tecnico va conteggiato nei gol realizzati della classifica generale.
Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0.

Art. 25 Modalità per la compilazione delle classifiche

Si assegneranno i seguenti punti validi per la classifica:
• 3 punti alla squadra che vince la partita;
• 1 punto ad entrambe le squadre in caso di pareggio;
• 0 punti alla squadra che perde la partita.
Nelle gare ad eliminazione diretta passa il turno la squadra che vince la gara a prescindere dalle modalità con cui la vittoria è stata conseguita (vittoria sul campo, vittoria ai rigori, vittoria col golden gol, vittoria dopo i tempi supplementari, vittoria ai rigori col sistema normale).

Art. 26 Modalità per la compilazione della classifica avulsa

Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.
Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- punti conseguiti negli scontri diretti nella classifica avulsa;
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle conseguite dopo i tiri di rigore);
- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie dopo i tiri di rigore);
- differenza reti nella classifica avulsa;
- maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
- minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fair play");
- maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- differenza reti nell'intera manifestazione;
- maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
- sorteggio.

Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 27 Criteri per definire la migliore posizione in classifica tra gironi diversi

Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (…) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

a) media punti (punti fatti/partite disputate);
b) media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
c) media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
d) media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
e) sorteggio.

Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 28 Spostamenti gare

E' concesso alla Società di ottenere 1 sola variazione di gara, previa autorizzazione dell'altra società per tutto il campionato, comunicandola entro e non oltre quattro giorni prima dello svolgimento della partita alla segreteria.
Qualora la Società non si presentasse in campo per la disputa della partita, avrà la gara persa a tavolino con il risultato di 3-0 e verrà sanzionata con 1 punto di penalizzazione nella classifica generale.

Art. 29 Tassa gara e deposito cauzionale

All'atto dell'iscrizione, ogni squadra dovrà versare la quota di € 50,00 a titolo di partecipazione all'evento e una quota di € 150,00 a titolo di deposito cauzionale che verrà restituito al termine del campionato.

Art. 30 Assenza di una squadra

In caso di assenza di una squadra, dopo l'attesa prevista di 10 minuti, l'arbitro decreterà la sconfitta a tavolino della stessa. Se la decisione verrà ratificata dal giudice sportivo, sarà comminata una sanzione pecunaria prevista da regolamento e alla squadra in oggetto verranno addebitati i costi della tassa gara di entrambe le società. Le sanzioni pecuniare verranno prelevate dal deposito cauzionale.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vige quanto previsto dal "Regolamento Nazionale Sport in Regola" 2021 (aggiornato al 1 Settembre 2022).

Calcio a undici categoria "Under 14"

Art. 1 - Regolamento tecnico di gioco

1 Le norme tecniche per il calcio della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.
2 Fino alla pubblicazione dell'edizione propria del CSI del Regolamento Tecnico, si applicano i Regolamenti Tecnici della IFAB-FIGC con le limitazioni, le esclusioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti Norme.
3 Le norme tecniche per il calcio a undici della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.

Art. 2 - Categorie di età e tempi di gioco

1 Le categorie d'età degli atleti partecipanti alle gare e la durata dei tempi di gioco sono comunicate annualmente dalla Direzione Tecnica Nazionale.
Attenzione!
Per particolari esigenze locali, nell'attività sportiva possono disporsi variazioni ai tempi di gioco. Variazioni stabilite dai Comitati territoriali alle categorie d'età, rispetto a quanto emanato dalla Direzione Tecnica Nazionale, possono precludere la partecipazione alle fasi successive dei "Campionati nazionali".

Art. 3 - Tempo di attesa

1 Il tempo di attesa nel calcio è pari alla durata di un tempo di gioco previsto per le gare di ogni categoria.
Attenzione!
I Comitati CSI possono, per motivi organizzativi, stabilire una durata inferiore del tempo di attesa comunicandolo all'inizio dell'attività, nel Regolamento della manifestazione. Resta fermo quanto previsto dall'art.41 delle Norme per l'Attività Sportiva per le gare di livello regionale, interregionale e nazionale.

Art. 4 - Partecipanti alla gara

1 Alla gara di calcio a 11 partecipano squadre composte da un massimo di 20 giocatori dei quali 11 titolari e 9 riserve.
Attenzione!
I Comitati CSI possono, per motivi organizzativi, stabilire un numero massimo di partecipanti non inferiore a 16.

Art. 5 - Abbigliamento degli atleti

1 Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.
Attenzione!
È possibile permettere ugualmente la disputa della gara agli atleti non in regola con l'abbigliamento dei giocatori, fatta eccezione per ciò che concerne l'utilizzo dei parastinchi, che è sempre obbligatorio.

Art. 6 - Distinta dei partecipanti alla gara

1 La distinta dei giocatori, che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara, può contenere fino a un massimo di 20 giocatori.
2 Di essi va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento. Vanno indicati i giocatori che iniziano il gioco come titolari; negli altri spazi i giocatori di riserva.
Attenzione!
I Comitati organizzatori potranno prevedere l'utilizzo di distinte prestampate con tutto l'organico a disposizione, inserendo una colonna nella distinta giocatori (tra il numero di maglia e il cognome/nome) nella quale i primi undici vanno chiaramente indicati. I Comitati organizzatori potranno prevedere modelli e modalità di compilazione differenti nel riportare i dati richiesti sulle distinte di gioco.
3 Vanno pure segnalati nell'elenco, prima della consegna dello stesso all'arbitro della gara, i giocatori che svolgono i ruoli di capitano e di vicecapitano.
4 Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente i giocatori riportati nella distinta presentata all'arbitro.
5 Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

a) i dirigenti accompagnatori, indicando di ciascuno il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento;
b) il collaboratore assistente dell'arbitro, indicando il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.

Art. 7 - Palloni per la gara
1 In tutte le gare, la Società prima nominata deve mettere a disposizione dell'arbitro almeno 2 palloni e la Società seconda nominata almeno 1 pallone; tutti i palloni messi a disposizione devono essere regolari ed utilizzabili.
2 L'arbitro darà comunque inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.
3 Nei casi di cui ai commi precedenti, le squadre verranno considerate rinunciatari con le modalità di cui all'articolo 72 comma 1 delle Norme per l'Attività Sportiva con esclusione della sanzione prevista al comma b (punto di penalizzazione).

Art. 8 - sopravvenuta indisponibilità del pallone di gioco
1 Se durante la disputa d'una gara venga a mancare il pallone di gioco e non sia possibile reperirne un altro, la gara verrà sospesa e saranno assunti i seguenti provvedimenti:
Disposizioni regolamentari per le discipline sportive
a) se ambedue le squadre hanno messo a disposizione i loro palloni e gli stessi nel corso della gara si sono rovinati o sono andati smarriti, la gara stessa verrà ripetuta;
b) se una delle due squadre non ha messo a disposizione il numero di palloni previsto e i palloni messi a disposizione dall'altra squadra si deteriorino o vengano smarriti, la gara verrà sospesa e data persa alla squadra in difetto con le modalità previste per le squadre che si vengano a trovare con un numero insufficiente di atleti in campo.
2 Tuttavia, se risultasse che uno dei palloni o l'unico pallone disponibile sia stato deteriorato o smarrito per dolo, l'arbitro annoterà quanto avvenuto nel rapporto
di gara e la gara può essere data persa, a giudizio dell'Organo giudicante, alla squadra che ha posto in essere tale tentativo di frode.

Art. 9 - Numero minimo di giocatori per iniziare una gara
1 Fermo restando quanto previsto dal precedente articolo 4, ogni squadra per poter iniziare la gara deve essere composta da un numero minimo di 7 giocatori.

Art. 10 - Assistenti di parte degli arbitri, messi a disposizione dalle Società
1 Ciascuna delle due Società deve mettere a disposizione un proprio tesserato per svolgere il compito di assistente dell'arbitro di parte riportandolo nell'elenco nello spazio previsto; ai fini disciplinari la partecipazione ad una gara quale collaboratore dell'arbitro di parte è equiparata a quella di calciatore.
2 Qualora una delle Società non indicasse nell'elenco il proprio tesserato per lo svolgimento di tale compito, l'arbitro inviterà il capitano della squadra ad affidare il compito di assistente dell'arbitro di parte ad un dirigente o ad uno dei giocatori di riserva; in difetto o in caso di rifiuto, non darà inizio alla gara e riporterà quanto accaduto nel rapporto di gara per i conseguenti provvedimenti da parte degli Organi giudicanti.
Qualora venissero designati dall'Organo competente assistenti dell'arbitro ufficiali, i due tesserati designati dalle rispettive Società si asterranno dallo svolgere tali funzioni. In qualsiasi momento della gara, e nei casi previsti dal Regolamento tecnico di gioco, l'arbitro può chiedere alle Società partecipanti di indicare i tesserati che andrebbero a sostituire gli assistenti ufficiali.
4 Fatto salvo quanto stabilito dai regolamenti delle singole manifestazioni che possono prevedere eventuali restrizioni alla norma di seguito indicata, un atleta tesserato che inizia la gara con funzioni di assistente di parte, nella stessa gara, può partecipare al gioco come calciatore, purchè non espulso o non avente titolo a partecipare alla gara. In tal caso, lo stesso nel compito di assistente di parte, dovrà essere sostituito da altro tesserato avente titolo.

Art. 11 - Sostituzione di un arbitro ufficialmente designato
1 In caso di assenza dell'arbitro designato, si procederà secondo quanto previsto dagli articoli 58 e 59 delle Norme per l'Attività Sportiva. Espletate tutte le formalità pre-gara, si aspetterà l'arbitro per tutta la durata del tempo d'attesa.
2 Se arriva in campo entro tale termine, l'arbitro darà subito inizio alla gara facendo automaticamente proprie tutte le eventuali decisioni prese sino a quel momento dai suoi collaboratori.

3 Qualora, invece, allo scadere del tempo d'attesa non fosse ancora arrivato in campo ci si regolerà nel modo seguente: uno dei due assistenti ufficialmente designati assumerà il ruolo di arbitro, farà svolgere il ruolo di assistenti ai tesserati designati per tale compito dalle due squadre; in questo caso il secondo assistente verrà esonerato dallo svolgere il suo compito. Laddove lo ritenga opportuno, il primo assistente potrà invitare un altro arbitro CSI presente sul campo ad arbitrare la gara o a svolgere, assieme a quello già designato, il ruolo di assistente ufficiale.
4 Principalmente nelle categorie giovanili, in caso di assenza dell'arbitro designato, le Società possono in accordo tra loro disporre che la gara venga diretta da un dirigente delle due Società. È compito dei Comitati territoriali precisare nei regolamenti delle manifestazioni locali per quali categorie d'età è possibile applicare questa norma.

Art. 12 - Sostituzione dell'arbitro o degli assistenti
1 Qualora l'arbitro durante una gara non sia nelle condizioni di poter continuare a svolgere il suo ruolo per malore o infortunio, sarà sostituito nella direzione della gara da uno dei due assistenti se gli stessi sono stati ufficialmente designati.
2 L'assistente che prende il posto dell'arbitro esonererà il collega dal continuare a svolgere il suo ruolo e chiederà immediatamente l'intervento dei due assistenti delle Società e iscritti come tali nell'elenco presentato prima dell'inizio della gara.
3 Se per malore o infortunio è impossibilitato a proseguire nel suo ruolo uno dei due assistenti ufficialmente designato, l'arbitro sostituirà entrambi con gli assistenti messi a disposizione delle Società e proseguirà con loro la direzione della gara. Lo stesso potrà fare, per opportunità e prudenza, qualora lo richiedessero le condizioni ambientali e il comportamento del pubblico.
4 Se non vi sono assistenti ufficialmente designati e l'unico arbitro non è in grado di proseguire l'arbitraggio per malore o infortunio, la gara verrà sospesa.

Art. 13 - Persone ammesse nel campo di gara
1 Non possono sostare nel "recinto di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara.
2 Oltre agli atleti nel numero indicato al precedente comma durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.
3 I giocatori di riserva non possono indossare la tenuta di gioco della squadra per evitare di confondersi con i compagni che sono sul campo.
4 In particolare, è necessario osservare le seguenti norme: i dirigenti, i tecnici e i giocatori di riserva devono stare seduti nella panchina loro assegnata o sostare accanto alla stessa se i posti a sedere non bastano; in mancanza delle panchine ciascuno dei due gruppi starà all'altezza di una delle due linee mediane del campo di gioco. In caso di sostituzione, possono alzarsi e sostare ai bordi del campo solo se in attesa che l'arbitro dia il permesso ad effettuare la sostituzione stessa.
5 I giocatori di riserva possono riscaldarsi nel corso della gara se l'impianto ha lo spazio a ciò appositamente destinato; al momento di entrare in campo devono stare pronti nella "zona di sostituzione" secondo le modalità prescritte dal Regolamento Tecnico.

Art. 14 - Provvedimenti disciplinari prima dell'inizio della gara
1 Qualora lo ritenga necessario l'arbitro può assumere, anche su segnalazione dei suoi collaboratori ufficiali, dei provvedimenti disciplinari nei confronti dei giocatori, dei dirigenti e dei tecnici partecipanti alla gara anche prima del suo inizio.
In particolare in questa occasione possono essere comminate, in base alla gravità del fatto, l'ammonizione o l'esclusione dalla partecipazione alla gara che equivale all'espulsione.
2 Se questo tipo di espulsione avviene in una gara in cui il giocatore espulso è inserito nell'elenco tra i primi 11 che devono scendere in campo, lo stesso deve essere sostituito da uno dei giocatori di riserva; la stessa, però, non va conteggiata nel numero di sostituzioni previsto. In ogni caso non è comunque possibile reintegrare nell'elenco un giocatore espulso prima dell'inizio dalla gara.

Art. 15 - Sostituzioni dei giocatori
1 Le sostituzioni dovranno avvenire come previsto nel Regolamento Tecnico di gioco.
2 Ogni squadra può sostituire durante l'intera durata della gara, ivi compresi gli eventuali tempi supplementari, 5 giocatori senza distinzione di ruolo, scegliendoli tra i giocatori di riserva iscritti come tali nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara.
3 I giocatori espulsi definitivamente non possono in alcun modo essere sostituiti.

4 Il giocatore sanzionato con l'espulsione temporanea può essere sostituito soltanto allo scadere della stessa.
Attenzione!
I Comitati CSI possono derogare al presente articolo, prevedendo nei regolamenti delle manifestazioni un numero di sostituzioni maggiore o minore di quello stabilito.

Art. 16 - Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea
1 Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (7) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.
2 Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (7) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

Art. 17 - Espulsione temporanea
1 L'espulsione temporanea:
a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;
b) ha la durata di 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;
c) ha la durata di 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore a 30 minuti;
d) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro;
2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorchè non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.
3 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva.
Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.
Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito, salvo che l'infrazione sia dovuta all'atto di trattenere, spingere, tirare. In queste citate circostanze il calciatore dovrà essere espulso temporanemente.
Nel caso in cui:
a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone
oppure
b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.)
Disposizioni regolamentari per le discipline sportive
In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso.
4 Ai fini delle sanzioni disciplinari l'espulsione temporanea viene conteggiata con due ammonizioni le quali si sommano alle altre ammonizioni subite.
Attenzione!
I Comitati territoriali possono derogare a questa norma per le competizioni non rientranti nei "Campionati nazionali" o su esplicita autorizzazione concessa dalla Direzione Tecnica Nazionale.
Ciascun Comitato territoriale può stabilire che i propri direttori di gara comminino il provvedimento dell'espulsione temporanea anche per sanzionare espressioni blasfeme usate in campo da atleti. Le espressioni blasfeme dei dirigenti sono sanzionate con l'espulsione definitiva.

Art. 18 - Squalifiche automatiche
1 I giocatori espulsi debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante, da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva.

Art. 19 - Squalifiche per somma di ammonizioni

1 Ai giocatori che abbiano ricevuto, anche nel corso di gare di categorie diverse, quattro ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara. A tal proposito il cartellino azzurro comporta il computo di due ammonizioni.
Attenzione!
I Comitati territoriali possono derogare a questa norma prevedendo che la squalifica venga irrogata al raggiungimento di un numero di ammonizioni diverso da quello stabilito (inferiore o superiore alle quattro).
I Comitati territoriali possono derogare a questa norma prevedendo esplicitamente che, dopo la prima squalifica per somma di ammonizioni (che avviene alla quarta ammonizione), il turno di squalifica successivo scatti, per recidività in ammonizione, alla terza ammonizione; poi alla seconda; poi ad ogni ulteriore ammonizione.
2 La squalifica per somma di ammonizioni, deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente su apposito Comunicato Ufficiale.
3 La squalifica per somma di ammonizioni va scontata nella categoria per la quale si è ricevuta l'ammonizione o la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa.

Art. 20 - Sanzioni automatiche nelle fasi regionali, interregionali e nelle finali nazionali
1 Nelle fasi regionali e interregionali e nelle finali nazionali la squalifica automatica scatta alla seconda ammonizione e il cartellino azzurro si conta ai soli fini della squalifica automatica come ammonizione semplice. Alla fine di ogni fase vengono annullate eventuali ammonizioni residue.

Art. 21 - Campionati nazionali. Durata e risultati delle gare
1 Tutte le gare dei Campionati nazionali si disputano con 2 tempi la cui durata è stabilita dai Regolamenti delle manifestazioni e con un intervallo di almeno 5 minuti tra gli stessi.
2 Vince la gara la squadra che segna più reti; se le squadre segnano ciascuna lo stesso numero di reti o se nessuna rete viene segnata, la squadra vincitrice può essere designata mediante i tiri di rigore di cui al successivo art. 23.
Attenzione!
Tale sistema, di norma, va anche adottato "nell'attività istituzionale" e in quella "a progetto" secondo quanto stabilito dai Comitati organizzatori.

Art. 22 - Modalità per i tiri di rigore
1 I tiri di rigore vanno effettuati:
a) nelle gare che non prevedono il risultato di pareggio sul campo (secondo quanto previsto al successivo art. 26, comma 1) e ai fini di stabilire l'esatta posizione in graduatoria (di cui al successivo art. 27): per ciascuna squadra sarà effettuata, prima una serie di tre calci di rigore, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza;
b) per le gare che prevedono l'eliminazione diretta di una delle due squadre (compreso semifinali, finali): per ciascuna squadra sarà effettuata, prima una serie di cinque calci di rigore, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
2 Ai tiri di rigore sono ammessi esclusivamente i giocatori presenti sul campo al momento del fischio finale, ivi compresi quelli momentaneamente assenti dal terreno di gioco col permesso dell'arbitro.
3 Il portiere infortunato a fine gara o durante il tiro dei rigori, può essere sostituito da un giocatore di riserva solo ed esclusivamente se la sua squadra non abbia effettuato il numero massimo di sostituzioni previste.
4 Durante l'esecuzione dei rigori qualunque giocatore può scambiare il ruolo con il portiere della propria squadra.
5. Se al termine di una gara e prima o durante l'esecuzione dei tiri, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria deve ridurre tale numero per eguagliarlo a quest'ultima e l'arbitro deve essere informato del nome e del numero di ciascun calciatore escluso dai tiri.
6 La procedura prevista è la seguente:
a) al fischio finale i giocatori presenti sul campo si porteranno al centro del campo;
b) l'arbitro, assieme ai due portieri, si reca alla porta dove si devono battere i rigori; tale porta viene individuata all'inizio della gara al momento del sorteggio;
c) batte per prima i rigori la squadra che ha perso il sorteggio di inizio partita;
d) i giocatori delle due squadre si avvicineranno al dischetto in maniera veloce senza preavvertire l'arbitro del turno di tiro; l'arbitro, peraltro, andrà, via via, segnando i numeri dei giocatori che tirano i rigori;
e) se prima che entrambe le squadre abbiano battuto i tiri previsti, una delle due avrà segnato più reti di quante potrebbe segnarne l'altra, qualora completasse la propria serie, l'esecuzione dei tiri deve cessare;

f) se al termine della serie dei calci di rigore permanesse ancora la parità, si procederà a tirare i rigori ad oltranza fino a quando, a parità di tiri eseguiti,
Disposizioni regolamentari per le discipline sportive
una delle due squadre non si venga a trovare in vantaggio;
g) ciascun giocatore può battere soltanto uno dei rigori della prima serie; se si prosegue ad oltranza ciascun giocatore, compresi quelli che hanno tirato uno dei rigori della prima serie, può tirare un'altra volta soltanto dopo che tutti i suoi compagni, ivi compreso il portiere, abbiano effettuato un tiro.
7 Non è possibile produrre reclamo nel caso in cui la procedura dell'effettuazione dei calci di rigore sia stata effettuata diversamente da come previsto.

Art. 23 - Gare ad eliminatoria diretta con il sistema tradizionale
1 Nelle manifestazioni nelle quali viene applicata la regola di cui al precedente articolo, per designare la squadra vincitrice della gara nei turni ad eliminatoria diretta o nelle finali si utilizza uno dei seguenti sistemi, secondo quanto stabilito dal Regolamento della manifestazione stessa:
a) tiro dei rigori di cui al precedente art. 23;
b) disputa di 2 tempi supplementari la cui durata, rapportata a quella dei tempi normali, è stabilita dal Regolamento della manifestazione, senza intervallo tra gli stessi. Vince la gara la squadra che segna più reti nel corso dei tempi supplementari;
• in caso di ulteriore parità la squadra vincitrice viene designata mediante il tiro dei rigori di cui al precedente art. 23.

Art. 24 - Risultato tecnico e ripetizione di una gara
1 La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio di 0-3.
2 Il punteggio ottenuto come risultato tecnico va conteggiato nei gol realizzati della classifica generale.
3 Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0.

Art. 25 - Modalità per la compilazione delle classifiche
1 Per ogni gara vengono assegnati i seguenti punti validi per la classifica:

3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
2 punti alla squadra che vince la gara coi rigori;
1 punto alla squadra che perde la gara coi rigori;
0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.

2 Nelle gare che prevedono anche il pareggio sul campo si assegneranno i seguenti punti validi per la classifica:

3 punti alla squadra che vince la partita;
1 punto ad entrambe le squadre in caso di pareggio;
0 punti alla squadra che perde la partita.
3 Nelle gare ad eliminazione diretta passa il turno la squadra che vince la gara a prescindere dalle modalità con cui la vittoria è stata conseguita (vittoria sul campo, vittoria ai rigori, vittoria col golden gol, vittoria dopo i tempi supplementari, vittoria ai rigori).

Art. 26 - Modalità per la compilazione della classifica avulsa
1 Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.
2 Si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
a) punti conseguiti negli scontri diretti nella classifica avulsa;
b) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle conseguite dopo i tiri di rigore);
c) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie conseguite dopo i tiri di rigore);
d) differenza reti nella classifica avulsa;
e) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
f) minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fair play")
g) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
h) differenza reti nell'intera manifestazione;
i) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
j) sorteggio.

3 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 27 - Criteri per definire la migliore posizione in classifica tra gironi diversi
1 Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (...) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:
a) media punti (punti fatti/partite disputate);
b) media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
c) media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
d) media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
e) sorteggio.

2 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 28 Documenti di riconoscimento
1 I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), oltre ad essere tesserati al CSI, devono comprovare all'arbitro anche la loro identità.
2 Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale

- carta di identità o passaporto
- tessera CSI con foto
- Tessera federale con fotografia
- permesso di soggiorno
- foto autenticata dal notaio o rilasciata dal Comune di residenza
- Autocertificazione con apposito modulo rilasciato dal comitato

3 In nessun caso sarà possibile ammettere alla partecipazione gli atleti, i dirigenti e i tecnici di cui non si è certi dell'identità personale o di quanti siano sprovvisti, oltre che della tessera CSI, del documento di identità valido

SPOSTAMENTO GARA PROCEDURA
Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi
La richiesta deve essere inserita almeno 3 giorni prima della gara. Oltre tale termine, il sistema non consentirà l'inserimento.
Il comitato potrà autorizzare la variazione fino al giorno precedente la gara.
Ogni variazione di gara comporta un costo di € 10,00, addebitato alla società richiedente.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vige quanto previsto dal "Regolamento Nazionale Sport in Regola" 2021 (aggiornato al 1 Settembre 2022).

Calcio a 7 categoria "Ragazzi"

Art. 1 Regolamento tecnico di gioco
1 Le norme tecniche per il calcio a 7 della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.
2 Per lo svolgimento del calcio a 7 nel CSI si applica il Regolamento Tecnico di gioco per il calcio a 11 della FIGC con le limitazioni, le esclusioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti Norme.
3 Le norme tecniche per il calcio a sette della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.
Art. 2 Categorie di età e tempi di gioco
2 La categoria "Ragazzi" è riservata agli atleti nati negli anni 2011 – 2012 – 2013 - 2014. Solo nella fase territoriale, è consentito l'utilizzo di n° 2 atleti nati nel 2010.
La durata dei tempi di gioco è 25 minuti a tempo.
Art. 3 Tempo di attesa
1 Il tempo di attesa nel calcio a 7 è pari alla durata di 10 minuti.
Art. 4 Partecipanti alla gara
1 Alla gara di calcio a 7 partecipano squadre composte da un massimo di 14 giocatori dei quali 7 titolari e 7 riserve. Solo nella fase territoriale è consentito un massimo di 18 giocatori dei quali 8 in campo 10 riserve.
Art. 5 Abbigliamento degli atleti
1 Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. I portieri devono indossare una maglia di colore diverso da quella dei compagni.
Art. 6 Distinta dei partecipanti alla gara
1 E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** , che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara, può contenere fino a un massimo di 14 giocatori.
2 Di essi va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento. Vanno indicati i giocatori che iniziano il gioco come titolari; negli altri spazi i giocatori di riserva.
3 Vanno pure segnalati nell'elenco, prima della consegna dello stesso all'arbitro della gara, i giocatori che svolgono i ruoli di capitano e di vicecapitano.
4 Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente i giocatori riportati nella distinta presentata all'arbitro.
5 Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:
a) i dirigenti accompagnatori, indicando di ciascuno il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento;
b) il collaboratore assistente dell'arbitro, indicando il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento.
6 In caso di uno o più giocatori scritti a penna sulla distinta, la società potrà decidere di far disputare loro la gara con sconfitta per 0 – 3 a tavolino in favore della squadra avversaria oppure escludere dalla distinta i giocatori scritti a penna e disputare la gara normalmente.

Art. 7 Palloni per la gara
1 In tutte le gare, la Società prima nominata deve mettere a disposizione dell'arbitro almeno 2 palloni e la Società seconda nominata almeno 1 pallone; tutti i palloni messi a disposizione devono essere n° 4 regolari ed utilizzabili.
2 L'arbitro darà comunque inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.
3 In questi casi le squadre verranno considerate rinunciatarie con le modalità di cui all'articolo 72 comma 1 delle Norme per l'attività sportiva con esclusione della sanzione prevista al comma b (punto di penalizzazione).

Art. 8 Sopravvenuta indisponibilità del pallone di gioco
1 Se durante la disputa d'una gara venga a mancare il pallone di gioco e non sia possibile reperirne un altro, la gara verrà sospesa e saranno assunti i seguenti provvedimenti:

a) se ambedue le squadre hanno messo a disposizione i loro palloni e gli stessi nel corso della gara si sono rovinati o sono andati smarriti, la gara stessa verrà ripetuta;
b) se una delle due squadre non ha messo a disposizione il numero di palloni previsto e i palloni messi a disposizione dall'altra squadra si deteriorino o vengano smarriti, la gara verrà sospesa e data persa alla squadra in difetto con le modalità previste per le squadre che si vengano a trovare con un numero insufficiente di atleti in campo.
2 Tuttavia, se risultasse che uno dei palloni o l'unico pallone disponibile sia stato deteriorato o smarrito per dolo, l'arbitro annoterà quanto avvenuto nel rapporto di gara e la gara può essere data persa, a giudizio dell'Organo giudicante, alla squadra che ha posto in essere tale tentativo di frode.

Art. 9 Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara
1 Fermo restando quanto previsto dal precedente articolo 3, ogni squadra deve essere composta da un numero minimo di 4 giocatori. Solo per la fase territoriale è consentito un numero minimo di 5 giocatori.

Art. 10 Sostituzione di un arbitro ufficialmente designato
1 In caso di assenza dell'arbitro designato, si procederà secondo quanto previsto dagli articoli 58 e 59 delle Norme per l'Attività Sportiva. Espletate tutte le formalità pre-gara, si aspetterà l'arbitro o il primo arbitro per tutta la durata del tempo d'attesa.
2 Se arriva in campo entro tale termine, l'arbitro darà subito inizio alla gara facendo automaticamente proprie tutte le eventuali decisioni prese sino a quel momento dai suoi collaboratori.
3 Qualora, invece, allo scadere del tempo d'attesa non fosse ancora arrivato in campo ci si regolerà nel modo seguente: l'assistente ufficialmente designato assumerà il ruolo di arbitro, farà svolgere il ruolo di assistenti ai tesserati designati per tale compito dalle due squadre; in questo caso il secondo assistente verrà esonerato dallo svolgere il suo compito. Laddove lo ritenga opportuno, il primo assistente potrà invitare un altro arbitro CSI presente sul campo ad arbitrare la gara o a svolgere, assieme a quello già designato, il ruolo di assistente ufficiale.
4 Principalmente nelle categorie giovanili, in caso di assenza dell'arbitro designato, le Società possono in accordo tra loro disporre che la gara venga diretta da un dirigente delle due Società. è compito dei Comitati territoriali precisare nei regolamenti delle manifestazioni locali per quali categorie d'età è possibile applicare questa norma.

Art. 11 Sostituzione dell'arbitro
1 Se non vi sono assistenti ufficialmente designati e l'unico arbitro non è in grado di proseguire l'arbitraggio per malore o infortunio, la gara verrà sospesa.

Art. 13 Persone ammesse nel campo di gara
1 Non possono sostare nel "recinto di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara.
2 Oltre agli atleti nel numero indicato al precedente art. 4 è consentito per ciascuna delle due società, l'ingresso sul terreno di gioco dei dirigenti accompagnatori, purché regolarmente tesserati. In caso di mancanza dell'accompagnatore ufficiale, tale funzione potrà essere svolta da un atleta. In questo caso l'atleta, pur continuando ad essere presente tra i giocatori a disposizione, segnalerà il proprio nome anche nell'apposito spazio della distinta riservato all'accompagnatore ufficiale.
Il dirigente designato rappresenta, a tutti gli effetti, la società sportiva.
3 Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.
4 I giocatori di riserva non possono indossare la tenuta di gioco della squadra per evitare di confondersi con i compagni che sono sul campo.
5 In particolare, è necessario osservare le seguenti norme: i dirigenti, i tecnici e i giocatori di riserva devono stare seduti nella panchina loro assegnata o sostare accanto alla stessa se i posti a sedere non bastano; in mancanza delle panchine ciascuno dei due gruppi starà all'altezza di una delle due linee mediane del campo di gioco. In caso di sostituzione, possono alzarsi e sostare ai bordi del campo solo se in attesa che l'arbitro dia il permesso ad effettuare la sostituzione stessa.
6 I giocatori di riserva possono riscaldarsi nel corso della gara se l'impianto ha lo spazio a ciò appositamente destinato; al momento di entrare in campo devono stare pronti nella "zona di sostituzione" secondo le modalità prescritte dal Regolamento Tecnico.

Art. 14 Provvedimenti disciplinari prima dell'inizio della gara

1 Qualora lo ritenga necessario l'arbitro può assumere, anche su segnalazione dei suoi collaboratori ufficiali, dei provvedimenti disciplinari nei confronti dei giocatori, dei dirigenti e dei tecnici partecipanti alla gara anche prima del suo inizio. In particolare in questa occasione possono essere comminate, in base alla gravità del fatto, l'ammonizione o l'esclusione dalla partecipazione alla gara che equivale all'espulsione.

2 Se questo tipo di espulsione avviene in una gara in cui il giocatore espulso è inserito nell'elenco tra i primi 7 che devono scendere in campo, lo stesso deve essere sostituito da uno dei giocatori di riserva, la stessa, però, non va conteggiata nel numero di sostituzioni previsto.

3 In ogni caso non è comunque possibile reintegrare nell'elenco un giocatore espulso prima dell'inizio dalla gara.

Art. 15 Sostituzioni dei giocatori

1 Ogni squadra potrà effettuare sostituzioni "volanti", in numero illimitato, durante l'intera durata della gara tra coloro che risultano iscritti nell'elenco consegnato all'arbitro prima della gara.

2 I giocatori espulsi definitivamente non possono in alcun modo essere sostituiti.

3 Il giocatore sanzionato con l'espulsione temporanea può essere sostituito soltanto allo scadere della stessa.

Art. 16 Numero insufficiente di atleti durante una gara ed espulsione temporanea

1 Se una squadra si viene a trovare con un numero di atleti insufficiente per proseguire la gara e con uno o più atleti fuori dal campo perché colpiti dalla sanzione dell'espulsione temporanea, l'arbitro riammetterà al gioco il calciatore espulso temporaneamente o, in caso di più giocatori espulsi temporaneamente, quello o quelli necessari per fare raggiungere alla propria squadra il numero minimo di calciatori (4) a partire dal giocatore espulso temporaneamente per primo.

2 Se una squadra sta giocando con il numero minimo di giocatori (4) e un suo calciatore commette un'infrazione da sanzionarsi con l'espulsione temporanea, l'arbitro estrarrà il cartellino blu per la notifica all'atleta interessato. In questo caso l'espulsione temporanea viene comminata all'atleta e segnata nel referto, ma lo stesso rimarrà in campo per consentire il proseguimento del gioco.

Art. 17 Espulsione temporanea

1 L'espulsione temporanea:

a) viene notificata da parte del direttore di gara mediante il cartellino azzurro;

b) è comminata in relazione della gravità della scorrettezza (violazioni di norme regolamentari o di comportamento), secondo il giudizio dell'arbitro. Ha la durata di:

- 5 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata massima di 30 minuti;
- 8 minuti nelle gare i cui tempi hanno una durata superiore ai 30 minuti;

2 Al termine di ogni tempo di gara le espulsioni temporanee, ancorché non completamente scontate, saranno ritenute del tutto scontate.

3 Il tempo dell'espulsione temporanea non è sospeso nel timeout, nell'intervallo tra un tempo e l'altro o al termine della gara.

4 Ferma restando la valutazione dell'arbitro sulla gravità del fallo e sulla sua punibilità con l'espulsione definitiva, di norma l'espulsione temporanea sostituisce a tutti gli effetti l'espulsione definitiva.

Se un calciatore nega alla squadra avversaria la segnatura di una rete o un'evidente opportunità di segnare una rete con un fallo di mano, il calciatore dovrà essere espulso temporaneamente, a prescindere dal punto in cui avviene l'infrazione.

Se un calciatore, all'interno della propria area di rigore, commette un'infrazione contro un avversario, al quale nega un'evidente opportunità di segnare una rete e l'arbitro assegna un calcio di rigore, il calciatore colpevole dovrà essere ammonito, salvo che l'infrazione sia dovuta all'atto di trattenere, spingere, tirare. In queste citate circostanze il calciatore dovrà essere espulso temporanemente.

Nel caso in cui:

a) il calciatore non tenti di giocare il pallone o non abbia la possibilità, nell'effettuare il contrasto, di giocare il pallone oppure

b) l'infrazione sia tra quelle punibili con l'espulsione a prescindere dal punto del terreno di gioco in cui avviene (ad esempio, grave fallo di gioco, condotta violenta, ecc.)

In entrambe queste ultime circostanze il calciatore dovrà essere espulso.

Art. 18 Squalifiche automatiche
1 I giocatori espulsi debbono comunque ritenersi squalificati per almeno una giornata effettiva di gara, fatte salve eventuali ulteriori sanzioni assunte dall'Organo giudicante da scontarsi nella prima gara ufficiale successiva.

Art. 19 Squalifiche per somma di ammonizioni
1 Ai giocatori che abbiano ricevuto, anche nel corso di gare di categorie diverse, quattro ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara. A tal proposito il cartellino azzurro comporta il computo di due ammonizioni.
2 La squalifica per somma di ammonizioni, deve sempre avvenire tramite la declaratoria dell'organo giudicante competente su apposito comunicato da parte.
3 La squalifica per somma di ammonizioni va scontata nella categoria per la quale si è ricevuta l'ammonizione o la sanzione che ha fatto scattare la squalifica stessa.

Art. 20 Sanzioni automatiche nelle fasi regionali, interregionali e nelle finali nazionali
1 Nelle fasi regionali e interregionali e nelle finali nazionali la squalifica automatica scatta alla seconda ammonizione e il cartellino azzurro si conta ai soli fini della squalifica automatica come ammonizione semplice. Alla fine di ogni fase vengono annullate eventuali ammonizioni residue.

Art. 21 Campionati nazionali. Durata e risultati delle gare
1 Tutte le gare dei Campionati nazionali si disputano con 2 tempi la cui durata è di 25 minuti con un intervallo di almeno 5 minuti tra gli stessi.
2 Vince la gara la squadra che segna più reti; se le squadre segnano ciascuna lo stesso numero di reti o se nessuna rete viene segnata, la squadra vincitrice può essere designata mediante i tiri di rigore di cui al successivo art. 23.

Art. 22 Modalità per i tiri di rigori
1 I tiri di rigore vanno effettuati:
a) nelle gare che non prevedono il risultato di pareggio sul campo (secondo quanto previsto al successivo art. 26, comma 1) e ai fini di stabilire l'esatta posizione in graduatoria (di cui al successivo art. 27): per ciascuna squadra sarà effettuata, prima una serie di tre calci di rigore, poi, se il risultato fosse
ancora in parità, ad oltranza;
b) per le gare che prevedono l'eliminazione diretta di una delle due squadre (compreso semifinali, finali): per ciascuna squadra sarà effettuata, prima una serie di cinque calci di rigore, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
2 Ai tiri di rigore sono ammessi tutti i giocatori iscritti in distinta, con esclusione di quelli espulsi.
3 Il portiere infortunato a fine gara o durante il tiro dei rigori, può essere sostituito da un giocatore di riserva solo ed esclusivamente se la sua squadra non abbia effettuato il numero massimo di sostituzioni previste.
4 Durante l'esecuzione dei rigori qualunque giocatore può scambiare il ruolo con il portiere della propria squadra.
5. Se al termine di una gara e prima o durante l'esecuzione dei tiri, una squadra ha un numero di calciatori maggiore di quello della squadra avversaria deve ridurre tale numero per eguagliarlo a quest'ultima e l'arbitro deve essere informato del nome e del numero di ciascun calciatore escluso dai tiri.
6 La procedura prevista è la seguente:
a) al fischio finale tutti i giocatori delle due squadre si recheranno nella metà campo opposta a quella dove si devono battere i rigori;
b) l'arbitro, assieme ai due portieri, si reca alla porta dove si devono battere i rigori; tale porta viene individuata all'inizio della gara al momento del sorteggio;
c) batte per prima i rigori la squadra che ha perso il sorteggio di inizio partita;
d) i giocatori delle due squadre si avvicineranno al dischetto in maniera veloce senza preavvertire l'arbitro del turno di tiro; l'arbitro, peraltro, andrà, via via, segnando i numeri dei giocatori che tirano i rigori;

e) se prima che entrambe le squadre abbiano battuto i tiri di rigore, una delle due avrà segnato più reti di quante potrebbe segnarne l'altra, qualora completasse la propria serie, l'esecuzione dei tiri deve cessare;
f) se al termine della serie di calci di rigore permanesse ancora la parità, si procederà a tirare i rigori ad oltranza fino a quando, a parità di tiri eseguiti, una delle due squadre non si venga a trovare in vantaggio;
g) ciascun giocatore può battere soltanto uno dei rigori della prima serie; se si prosegue ad oltranza ciascun giocatore, compresi quelli che hanno tirato uno dei rigori della prima serie, può tirare un'altra volta soltanto dopo che tutti i suoi compagni, ivi compreso il portiere, abbiano effettuato un tiro.
7 Non è possibile produrre reclamo nel caso in cui la procedura dell'effettuazione dei calci di rigore sia stata effettuata diversamente da come previsto.

Art. 23 Gare ad eliminatoria diretta col sistema tradizionale
1 Nelle manifestazioni nelle quali viene applicata la deroga di cui al presente articolo, per designare la squadra vincitrice della gara nei turni ad eliminatoria diretta o nelle finali si utilizza uno dei seguenti sistemi, secondo quanto stabilito dal Regolamento della manifestazione stessa:
a) tiro dei rigori di cui al precedente art. 23;
b) disputa di 2 tempi supplementari la cui durata, rapportata a quella dei tempi normali, è stabilita dal Regolamento della manifestazione, senza intervallo tra gli stessi. Vince la gara la squadra che segna più reti nel corso dei tempi supplementari;
c) in caso di ulteriore parità la squadra vincitrice viene designata mediante il tiro dei rigori di cui al precedente art. 23.

Art. 24 Risultato tecnico e ripetizione di una gara
1 La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio di 0-4.
2 Il punteggio ottenuto come risultato tecnico va conteggiato nei gol realizzati della classifica generale.
3 Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0.

Art. 25 Modalità per la compilazione delle classifiche
1 Per ogni gara vengono assegnati i seguenti punti validi per la classifica:
3 punti alla squadra che vince la gara sul campo;
2 punti alla squadra che vince la gara coi rigori;
1 punto alla squadra che perde la gara coi rigori;
0 punti alla squadra che perde la gara sul campo.
2 Nelle gare che prevedono anche il pareggio sul campo, si assegneranno i seguenti punti validi per la classifica:
3 punti alla squadra che vince la partita;
1 punto ad entrambe le squadre in caso di pareggio;
0 punti alla squadra che perde la partita.
3 Nelle gare ad eliminazione diretta passa il turno la squadra che vince la gara a prescindere dalle modalità con cui la vittoria è stata conseguita (vittoria sul campo, vittoria ai rigori, vittoria col golden gol, vittoria dopo i tempi supplementari, vittoria ai rigori).

Art. 26 Modalità per la compilazione della classifica avulsa
1 Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.
2 Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
a) punti conseguiti negli scontri diretti nella classifica avulsa;
b) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (con esclusione di quelle conseguite dopo i tiri di rigore);
c) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa (considerando le vittorie dopo i tiri di rigore);
d) differenza reti nella classifica avulsa;
e) maggior numero di reti segnate nella classifica avulsa;
f) minor numero di punti disciplina (Tabella A - Classifica "Fairplay");
g) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
h) differenza reti nell'intera manifestazione;
i) maggior numero di reti segnate nell'intera manifestazione;
j) sorteggio.

3 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 27 Criteri per definire la migliore posizione in classifica tra gironi diversi

1 Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (…) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

a) media punti (punti fatti/partite disputate);
b) media differenza reti (differenza reti/partite disputate);
c) media reti realizzate (reti fatte/partite disputate);
d) media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
e) sorteggio.

2 Qualora la modalità di svolgimento della manifestazione preveda che le vincitrici siano designate mediante i tiri di rigore le reti realizzate sui calci di rigore non dovranno essere conteggiate ai fini della classifica.

Art. 28 Assenza di una squadra

In caso di assenza di una squadra, dopo l'attesa prevista di 10 minuti, l'arbitro decreterà la sconfitta a tavolino della stessa. Se la decisione verrà ratificata dal giudice sportivo, sarà comminata una sanzione pecunaria prevista da regolamento, alla squadra in oggetto verranno addebitati i costi della tassa gara di entrambe le società. Le sanzioni pecuniare verranno prelevate dal deposito cauzionale.

Art. 29 Documenti di riconoscimento

1 I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), oltre ad essere tesserati al CSI, devono comprovare all'arbitro anche la loro identità.

2 Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale

- carta di identità o passaporto
- tessera CSI con foto
- Tessera federale con fotografia
- permesso di soggiorno
- foto autenticata dal notaio o rilasciata dal Comune di residenza
- Autocertificazione con apposito modulo rilasciato dal comitato

3 In nessun caso sarà possibile ammettere alla partecipazione gli atleti, i dirigenti e i tecnici di cui non si è certi dell'identità personale o di quanti siano sprovvisti, oltre che della tessera CSI, del documento di identità valido

Norme tecnico-regolamentari per il calcio a 7

Fino alla pubblicazione dell'edizione propria del Regolamento di calcio a 7 CSI, si forniscono alcune indicazioni di massima che i Comitati territoriali possono impiegare nell'organizzazione dell'attività sportiva di disciplina.

Misure del campo di gioco e delle porte

Misura del campo di gioco: minima m 25x46, massima m 40x70.
Misura delle porte: minimo m 5x2,00 – massimo m 7,32x2,44.
La segnatura dei campi di calcio a 7 giocatori potrà essere effettuata in modo proporzionale alle dimensioni degli stessi.
Possono essere previste le bandierine del calcio d'angolo di m 1,50.
Nei campi in cui non è tracciata l'area di porta, il punto per il calcio di rinvio è posto, idealmente, a circa m 3 dalla linea di porta.
Gli avversari dovranno restare a non meno di m 6 dal punto in cui viene posto il pallone ovvero dovranno trovarsi all'esterno dell'area di rigore.

Fuorigioco

Non previsto, o solo in corrispondenza di ciascuna area di rigore.

Distanza dei calciatori

Nei calci di inizio, d'angolo, di rigore e nei calci di punizione (accordati fuori dalle aree di rigore) nessun avversario può essere a meno di m 6 dal punto in cui viene posto il pallone.

Nei calci di punizione indiretti decretati in area di rigore, i calciatori difendenti possono stare ad una distanza minima di m 4 dal punto in cui viene posto il pallone.

Calcio di rigore

Il punto del calcio di rigore deve essere posto a m 9 dalla linea di porta.

Spostamento Gara

Le richieste di variazione della gara sono ammesse esclusivamente all'interno della stessa giornata di calendario. L'approvazione è subordinata al consenso scritto di tutte le società coinvolte (la squadra avversaria e le due società interessate dallo scambio di orario), la cui raccolta e trasmissione rimangono a totale cura e carico della società richiedente.

Tassa Gara – Quota per l'utilizzo degli impianti

Per ogni gara disputata, le società partecipanti sono tenute al versamento di una quota pari a 25 euro, destinata a coprire i costi relativi all'utilizzo del campo di gioco, degli spogliatoi e dei servizi di pulizia. Tale importo costituisce contributo obbligatorio per la corretta gestione e fruizione degli impianti durante l'intera attività agonistica.

Calcio a cinque categoria "Under 12"

Art. 1 - Modalità organizzative e competenze associative
1 L'attività sportiva "Under 12" si svolge su tutto il territorio nazionale attraverso un percorso articolato e composto da varie Fasi d'attività sportiva.
2 Tutti i Comitati territoriali sono tenuti a promuovere e organizzare le Fasi locali per le discipline e le categorie per le quali ne ricorrano le condizioni. Qualora un Comitato non organizzi la Fase locale dell'attività "Under 12", deve assicurare la partecipazione delle proprie Società sportive curandone l'iscrizione e la partecipazione alla Fase locale di un Comitato vicino.
3 L'attività sportiva "Under 12", che comprende le categorie di età Under 12, Under 10 e Under 8, rimanda ai contenuti di specifici progetti sportivi promossi dalla Direzione Tecnica Nazionale.

Art. 2 - Applicabilità delle norme
1 L'attività "Under 12" si svolge secondo quanto previsto dalle presenti norme. Essa è considerata "attività istituzionale", ai sensi degli articoli 9 e succ. delle "Norme per l'attività sportiva" contenute nel presente volume. Pertanto, nello svolgimento dell'attività sportiva si attuano i Regolamenti emanati dalle strutture territoriali, regionali e nazionale - ciascuno per il livello di competenza dell'attività svolta - che possono prevedere vincoli, requisiti e iniziative collaterali di carattere tecnico e associativo, coerenti e finalizzati a raggiungere l'obiettivo prefissato dell'attività stessa.
2 Per quanto non espressamente contemplato nei vari regolamenti emanati ad ogni livello di attività, si applica il Regolamento nazionale del CSI "Sport in Regola".

Art. 3 - Criteri di adesione e di partecipazione al circuito di attività
1 Annualmente la Direzione Tecnica Nazionale rende note le categorie d'età per le quali è stato attivato il circuito sportivo completo, ovvero il circuito che permetta una continuità agonistica tra le varie Fasi e/o livelli: provinciale, regionale, interregionale, nazionale.

2 Nei Regolamenti delle singole Fasi e/o manifestazioni che compongono l'attività "Under 12" saranno stabiliti i criteri di partecipazione, di qualificazione alle Fasi successive, le formule di svolgimento, le norme tecniche-organizzative e qualsiasi altra indicazione utile per il corretto andamento dell'iniziativa.
Art. 4 - Periodo di attuazione delle Fasi

1 La programmazione dell'attività "Under 12" di norma prevede: Fasi territoriali, orientativamente a partire dal mese di ottobre
Le Fasi territoriali rappresentano l'inizio del percorso agonistico che si contraddistingue per una solida e continuativa partecipazione.

Fasi regionali, orientativamente dal mese di marzo/aprile
Le Fasi regionali costituiscono il momento dell'incontro e della verifica dell'attività svolta a livello locale, e qualificano le squadre che prenderanno parte alle finali nazionali.

Fase nazionale, orientativamente nei mesi di maggio/giugno
La finale nazionale realizza il degno coronamento e il culmine del percorso agonistico annuale.

Eventuali Fasi intermedie (interprovinciali, interregionali...) vanno calendarizzate prima dell'effettuazione della Fase finale.

Art. 5 - Organizzazione tecnica e giustizia sportiva

1 I Comitati CSI devono provvedere ad attivare la Commissione arbitri e giudici di gara, a costituire la Commissione per la disciplina sportiva interessata e a garantire la corretta amministrazione della giustizia sportiva avvalendosi, ove sia possibile e secondo quanto stabilito dal Regolamento di Giustizia sportiva (art.16) anche di Commissioni Esecutive in Campo.

Per la Fase Territoriale, l'Area Tecnica del Comitato di Potenza dispone quanto segue:

SI GIOCA IN
5 contro 5 (composizione anche mista)

CAMPO-ATTEZZATURE
Pallone n. 4 rimbalzo controllato del CSI.

EQUIPAGGIAMENTO ATLETI
Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non ammesse scarpe da calcio, **parastinchi obbligatori**.
L'atleta che non avrà i parastinchi non potrà entrare in campo.

FORMULA DI GIOCO
La fase provinciale prevede **3 tempi da 13 minuti**

PUNTEGGIO

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

*Per l'attribuzione della vittoria

NUMERO GIOCATORI
composizione minima della squadra: **7 atleti**, composizione massima **10 atleti**

ACCOMPAGNATORI:
1 dirigente e 1 allenatore

SANZIONI
La squadra che non si presenta sul terreno di gioco perderà la partita, sarà penalizzata con 3 punti in classifica e dovrà pagare un'ammenda di €15,00.
Nel caso in cui l'assenza venga comunicata almeno due giorni prima della gara, non verrà applicata alcuna sanzione pecuniaria, ma sarà comunque inflitta una penalizzazione di 1 punto in classifica.

Il Comitato Provinciale di Potenza nello spirito di far giocare tutti gli atleti permette la partecipazione della squadra alle gare anche con il solo numero di atleti sufficienti per disputare la partita.
Nel rispetto del regolamento nazionale che prevede un numero minimo di partecipanti ad ogni gara si è deciso di applicare dei punti di penalizzazione in classifica per le partite disputate senza il rispetto di tale norma:

- **6 partecipanti (-1 punto in classifica per ogni gara disputata);**
- **5 partecipanti (-2 punti in classifica per ogni gara disputata)**

TEMPO DI ATTESA

10 minuti come previsto dalla fase Regionale e Nazionale.

TIME OUT

1 per ogni tempo, per squadra.

ALTRE INDICAZIONI

Al portiere **non è concesso** di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retropassaggio di piede da parte di un compagno squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

PARTECIPAZIONE/SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.
Per consentire il regolare svolgimento della gara è obbligatoria la numerazione sulle maglie in caso contrario è prevista la perdita della partita 3-0 e la gara verrà disputata proforma per tutelare il gioco dei bambini.

Il Comitato CSI di Potenza, rende obbligatorio far giocare tutti i giocatori in distinta e stabilisce quanto segue:

- **Nel primo tempo non sono previste sostituzioni (tranne che per infortunio del giocatore che non potrà più prendere parte alla gara).**
- **Nel secondo tempo dovranno prendere parte alla gara obbligatoriamente tutti gli atleti che non hanno disputato il primo tempo (ad eccezione del portiere che potrà rimanere in campo in ipotesi la squadra sia composta da 10 giocatori, fermo restando che il decimo giocatore dovrà giocare il 3 tempo per intero) e non potranno essere sostituiti.**
- **Nel terzo tempo ogni squadra avendo fatto giocare tutti gli atleti in distinta sarà libera di schierare chiunque con sostituzioni libere (tranne quanto previsto al punto precedente).**
- **Si rammenta che nel secondo tempo i giocatori che erano in panchina dovranno obbligatoriamente essere schierati, qualora il loro numero sia insufficiente a coprire i 5 ruoli in campo è consentito impiegare nuovamente i giocatori già utilizzati nel primo tempo, i quali potranno essere regolarmente sostituiti**

DISTINTA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara. L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.
La distinta può contenere il massimo dei giocatori consentito, un allenatore e un dirigente accompagnatore.
Inoltre va inserito, dalla squadra ospitante, l'addetto all'utilizzo del defibrillatore.
In caso di uno o più giocatori scritti a penna sulla distinta, la società potrà decidere di far disputare loro la gara con sconfitta per 0 – 3 a tavolino in favore della squadra avversaria oppure escludere dalla distinta i giocatori scritti a penna e disputare la gara normalmente.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
1. attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale

- carta di identità o passaporto
- tessera CSI con foto
- Tessera federale con fotografia
- permesso di soggiorno
- foto autenticata dal notaio o rilasciata dal Comune di residenza
- Autocertificazione con apposito modulo rilasciato dal comitato

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.
È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

TUTELA SANITARIA

12 anni compiuti certificato medico per ATTIVITÁ AGONISTICA.
Sotto 12 anni certificato medico ATTIVITÁ NON AGONISTICA. Ogni responsabilità connessa o conseguente l'utilizzo di atleta non sottoposto a visita medica o dichiarato non idoneo alla pratica di attività sportiva è a carico della Società.
Il CSI declina ogni responsabilità, ritenendo le Società moralmente e materialmente responsabili d'eventuali inadempienze a quanto sopra citato.

LISTA ATLETI PARTECIPANTI AL CAMPIONATO

Tutte le società che hanno iscritto 2 o più squadre nella stessa categoria, hanno l'obbligo di comunicare agli uffici dell'attività sportiva (esclusivamente via mail all'indirizzo: attivitasportiva.csipz@gmail.com), prima dell'inizio dei campionati, gli atleti che fanno parte delle rispettive squadre. E' consentita, inoltre, alla società la possibilità di scambiare da una squadra all'altra un numero massimo di 5 atleti per la categoria "Under 14" Calcio a 11 e di 3 atleti per le categorie Under 12 e Under 10. Se in distinta dovessero risultare un numero maggiore di quelli consenti, la gara sarà persa a tavolino. Qualora, durante il campionato, la società tesseri un nuovo atleta, quest'ultimo dovrà essere inserito in una delle liste ufficiali mediante apposita comunicazione da parte della società prima del suo impiego in gara.
Nel caso in cui, a seguito di verifica, l'atleta non risulti inserito in alcuna lista, la gara sarà considerata persa a tavolino e il giocatore in questione verrà squalificato per una giornata.

È importante precisare che, nelle fasi finali (se previste), le società che parteciperanno con due squadre nella stessa categoria dovranno impiegare esclusivamente gli atleti inseriti nelle liste consegnate prima dell'inizio dei campionati. Non sarà inoltre permesso trasferire giocatori da una squadra all'altra della stessa categoria. Tuttavia, gli atleti potranno partecipare a gare di categoria diversa, se l'età lo consente secondo quanto stabilito dal regolamento.
.

SCAMBIO ATLETI TRA SOCIETÀ

Non ammesso.

SPOSTAMENTO GARA PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

La richiesta deve essere inserita almeno 3 giorni prima della gara. Oltre tale termine, il sistema non consentirà l'inserimento.
Il comitato potrà autorizzare la variazione fino al giorno precedente la gara.
Ogni variazione di gara comporta un costo di € 10,00, addebitato alla società richiedente.

Per quanto non contemplato nel presente regolamento vige la parte specifica riportata nel Progetto "**SPORT&GO – Crescere con lo Sport**" 2022/2023 e in mancanza, quanto previsto Dal "Regolamento Nazionale Sport in Regola" 2021.

Calcio a cinque categoria "Under 10" Sport&Go

SI GIOCA IN
5 contro 5 (composizione anche mista)

CAMPO-ATTEZZATURE
Pallone n. 4 rimbalzo controllato del CSI.
NB. Solo per la fase territoriale sarà concessa la possibilità di utilizzare il pallone n° 4 normale

EQUIPAGGIAMENTO ATLETI
Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non ammesse scarpe da calcio, **parastinchi obbligatori**.
L'atleta che non avrà i parastinchi non potrà entrare in campo.

FORMULA DI GIOCO
La fase provinciale prevede **3 tempi da 13 minuti**

PUNTEGGIO

Condizione	Risultato	Modalità*	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	-	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	-	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	-	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	calci di rigore	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	-	2 punti vincente 1 punto perdente

*Per l'attribuzione della vittoria

NUMERO GIOCATORI
composizione minima della squadra: **7 atleti**, composizione massima **10 atleti**

ACCOMPAGNATORI:
1 dirigente e 1 allenatore

SANZIONI
La squadra che non si presenta sul terreno di gioco perderà la partita, sarà penalizzata con 3 punti in classifica e dovrà pagare un'ammenda di €15,00.
Nel caso in cui l'assenza venga comunicata almeno due giorni prima della gara, non verrà applicata alcuna sanzione pecuniaria, ma sarà comunque inflitta una penalizzazione di 1 punto in classifica.

NB. Nella fase territoriale, il Comitato Provinciale di Potenza nello spirito di far giocare tutti gli atleti permette la partecipazione della squadra alle gare anche con il solo numero di atleti sufficienti per disputare la partita.

Nel rispetto del regolamento nazionale che prevede un numero minimo di partecipanti ad ogni gara si è deciso di applicare dei punti di penalizzazione in classifica per le partite disputate senza il rispetto di tale norma:

- **6 partecipanti (-1 punto in classifica per ogni gara disputata);**
- **5 partecipanti (-2 punti in classifica per ogni gara disputata)**

TEMPO DI ATTESA

10 minuti come previsto dalla fase Regionale e Nazionale.

TIME OUT

1 per ogni tempo, per squadra.

ALTRE INDICAZIONI

Al portiere **è concesso di utilizzare le mani** nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. Sulla rimessa dal fondo il portiere dovrà obbligatoriamente liberarsi del pallone prima di riceverlo da parte di un compagno, in caso di errore nell'esecuzione della rimessa dal fondo l'arbitro la farà ripetere, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore, il gioco riprenderà con una rimessa laterale concessa alla squadra avversaria. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

PARTECIPAZIONE/SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.
Per consentire il regolare svolgimento della gara è obbligatoria la numerazione sulle maglie in caso contrario è prevista la perdita della partita 3-0 e la gara verrà disputata proforma per tutelare il gioco dei bambini.

Il Comitato CSI di Potenza, rende obbligatorio far giocare tutti i giocatori in distinta e stabilisce quanto segue:

- **Nel primo tempo non sono previste sostituzioni (tranne che per infortunio del giocatore che non potrà più prendere parte alla gara).**
- **Nel secondo tempo dovranno prendere parte alla gara obbligatoriamente tutti gli atleti che non hanno disputato il primo tempo (ad eccezione del portiere che potrà rimanere in campo in ipotesi la squadra sia composta da 10 giocatori, fermo restando che il decimo giocatore dovrà giocare il 3 tempo per intero) e non potranno essere sostituiti.**
- **Nel terzo tempo ogni squadra avendo fatto giocare tutti gli atleti in distinta sarà libera di schierare chiunque con sostituzioni libere (tranne quanto previsto al punto precedente).**
- **Si rammenta che nel secondo tempo i giocatori che erano in panchina dovranno obbligatoriamente essere schierati, qualora il loro numero sia insufficiente a coprire i 5 ruoli in campo è consentito impiegare nuovamente i giocatori già utilizzati nel primo tempo, i quali potranno essere regolarmente sostituiti**

DISTINTA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara. L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.
La distinta può contenere il massimo dei giocatori consentito, un allenatore e un dirigente accompagnatore.
Inolte va inserito, dalla squadra ospitante, l'addetto all'utilizzo del defibrillatore.
In caso di uno o più giocatori scritti a penna sulla distinta, la società potrà decidere di far disputare loro la gara con sconfitta per 0 – 3 a tavolino in favore della squadra avversaria oppure escludere dalla distinta i giocatori scritti a penna e disputare la gara normalmente.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
1. attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale

- carta di identità o passaporto
- tessera CSI con foto
- TOL (tesseramento online) con fotografia
- permesso di soggiorno
- foto autenticata dal notaio o rilasciata dal Comune di residenza
- Autocertificazione con apposito modulo rilasciato dal comitato

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.
È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

CLASSIFICA FINALE:

Campionato Calcio a 5

In caso di parità di punti tra due squadre dello stesso girone, per la determinazione della priorità in classifica, si tiene conto del risultato degli scontri diretti
Se gli stessi fossero finiti in parità, si tiene conto nell'ordine:

- del maggior numero di vittorie nel girone
- della differenza reti del girone
- del maggior numero di reti segnate nel girone
- del minor numero di reti subite nel girone
- nel caso in cui perdurasse la parità si procede con il sorteggio.

In caso di parità tra tre o più squadre dello stesso girone, per la determinazione della priorità in classifica verrà stilata la classifica avulsa considerando solo i risultati delle gare tra le squadre coinvolte.
In caso di ulteriore parità si tiene conto nell'ordine:

- maggior numero di vittorie nella classifica avulsa
- differenza reti nella classifica avulsa
- maggior numero di vittorie nel girone
- differenza reti del girone

- maggior numero di reti segnate nel girone
- minor numero di reti subite nel girone
- nel caso in cui perdurasse la parità si procede con il sorteggio.

TUTELA SANITARIA

12 anni compiuti certificato medico per ATTIVITÁ AGONISTICA.
Sotto 12 anni certificato medico ATTIVITÁ NON AGONISTICA. Ogni responsabilità connessa o conseguente l'utilizzo di atleta non sottoposto a visita medica o dichiarato non idoneo alla pratica di attività sportiva è a carico della Società.
Il CSI declina ogni responsabilità, ritenendo le Società moralmente e materialmente responsabili d'eventuali inadempienze a quanto sopra citato.

LISTA ATLETI PARTECIPANTI AL CAMPIONATO

Tutte le società che hanno iscritto 2 o più squadre nella stessa categoria, hanno l'obbligo di comunicare agli uffici dell'attività sportiva (esclusivamente via mail all'indirizzo: attivitasportiva.csipz@gmail.com), prima dell'inizio dei campionati, gli atleti che fanno parte delle rispettive squadre. E' consentita, inoltre, alla società la possibilità di scambiare da una squadra all'altra un numero massimo di 5 atleti per la categoria "Allievi" Calcio a 11, "Ragazzi" Calcio a 7 e di 3 atleti per le categorie Under 12 e Under 10. Se in distinta dovessero risultare un numero maggiore di quelli consenti, la gara sarà persa a tavolino. Qualora, durante il campionato, la società tesseri un nuovo atleta, quest'ultimo dovrà essere inserito in una delle liste ufficiali mediante apposita comunicazione da parte della società prima del suo impiego in gara.
Nel caso in cui, a seguito di verifica, l'atleta non risulti inserito in alcuna lista, la gara sarà considerata persa a tavolino e il giocatore in questione verrà squalificato per una giornata.
È importante precisare che, nelle fasi finali (se previste), le società che parteciperanno con due squadre nella stessa categoria dovranno impiegare esclusivamente gli atleti inseriti nelle liste consegnate prima dell'inizio dei campionati. Non sarà inoltre permesso trasferire giocatori da una squadra all'altra della stessa categoria. Tuttavia, gli atleti potranno partecipare a gare di categoria diversa, se l'età lo consente secondo quanto stabilito dal regolamento.

SCAMBIO ATLETI TRA SOCIETÀ

Non ammesso.

SPOSTAMENTO GARA PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

La richiesta deve essere inserita almeno 3 giorni prima della gara. Oltre tale termine, il sistema non consentirà l'inserimento.
Il comitato potrà autorizzare la variazione fino al giorno precedente la gara.
Ogni variazione di gara comporta un costo di € 10,00, addebitato alla società richiedente.

Calcio a 5 PLAY&JOY (Under 8)

SI GIOCA IN
6 contro 6 (composizione anche mista)

CAMPO-ATTEZZATURE
Pallone n. 3.

EQUIPAGGIAMENTO ATLETI
Scarpe da ginnastica o da calcetto.
Non ammesse scarpe da calcio, parastinchi obbligatori.
L'atleta che non avrà i parastinchi non potrà entrare in campo.

FORMULA DI GIOCO
3 tempi da 10 minuti

MODALITA' DI SVOLGIMENTO
Tutte le gare si svolgeranno con la modalità dei 3 tempi.

PUNTEGGIO

Condizione	Risultato	Attribuzione punti
3 pareggi	0-0	2 punti vincente 1 punto perdente
1 vittoria 2 pareggi	1-0	3 punti vincente
2 vittorie 1 pareggio	2-0	3 punti vincente
3 vittorie	3-0	3 punti vincente
1 vittoria 1 sconfitta 1 pareggio	1-1	2 punti vincente 1 punto perdente
2 vittorie 1 sconfitta	2-1	2 punti vincente 1 punto perdente

NUMERO GIOCATORI
composizione minima della squadra: 6 atleti, composizione massima NESSUNA

ACCOMPAGNATORI:
1 dirigente e 1 allenatore

SANZIONI
La squadra che non si presenta sul terreno di gioco avrà la partita persa, e verrà multata con un'ammenda di 10,00 euro per ogni gara prevista dal calendario in quella giornata.

TEMPO DI ATTESA
10 minuti.

ALTRE INDICAZIONI
Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale va effettuata con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.

PARTECIPAZIONE/SOSTITUZIONI
Il Comitato Provinciale di Potenza nel ricordare che questo è un campionato sperimentale, considerando l'età dei bambini che vi partecipano, raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per almeno un tempo di gioco per non snaturare la peculiarità del progetto educativo.

DISTINTA GARA
E' obbligatorio l'utilizzo della **lista certificata dei giocatori** (compilata online). L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.
Inoltre va inserito, dalla squadra ospitante, l'addetto all'utilizzo del defibrillatore.
Al fine di tutelare i bambini sotto il profilo assicurativo, in nessun caso potrà prendere parte alla gara un giocatore scritto a penna sulla lista certificata o addirittura non presente sulla stessa.

RICONOSCIMENTO ATLETI
I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
attraverso uno dei seguenti documenti con foto in originale
- carta di identità o passaporto
- Autocertificazione con apposito modulo rilasciato dal comitato

È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

TUTELA SANITARIA
Sotto 12 anni certificato medico ATTIVITÁ NON AGONISTICA.
Ogni responsabilità connessa o conseguente l'utilizzo di atleta non sottoposto a visita medica o dichiarato non idoneo alla pratica di attività sportiva è a carico della Società.
Il CSI declina ogni responsabilità, ritenendo le Società moralmente e materialmente responsabili d'eventuali inadempienze a quanto sopra citato.

SCAMBIO ATLETI TRA SOCIETÀ
Non ammesso.

PALLAVOLO

Norme per la partecipazione all'attività CSI degli atleti tesserati FIPAV

Pallavolo e Pallavolo mista

1. È consentita la partecipazione alle attività di pallavolo degli atleti tesserati alla FIPAV a condizione che lo siano:
a) per la stessa Società sportiva FIPAV/CSI. E pertanto:
- nel corso dello stesso anno sportivo non abbiano preso parte a gare ufficiali federali dalla Serie D in su, con eccezione per gli atleti che non abbiano compiuto i 16 anni d'età all'atto del tesseramento. Per questi atleti non sussiste alcun divieto o limitazione di Serie o di Categoria della FIPAV.

b) per un'altra Società sportiva CSI. E pertanto:
- nel corso dello stesso anno sportivo non abbiano preso parte a gare ufficiali federali dalla serie D in su; con eccezione per gli atleti che non abbiano compiuto i 16 anni di età all'atto del tesseramento. Per questi atleti non sussiste alcun divieto o limitazione di Serie o di Categoria della FIPAV;
- gli atleti FIPAV tesserati per una Società CSI debbono presentare all'atto el tesseramento CSI, per iscritto, il "nulla osta" rilasciato dalla Società FIPAV. In questi casi l'atleta può gareggiare contestualmente sia nel Campionato CSI che in quello FIPAV, fermo restando i limiti di Serie e Categoria espressi nel presente comma, lettera b. In difetto di nulla osta si configura la partecipazione irregolare dell'atleta. Non occorre presentare il "nulla osta" nel caso in cui l'atleta pur tesserato alla FIPAV non abbia mai preso parte a gare ufficiali FIPAV nella stagione sportiva in corso.
2. La violazione del precedente articolo comporta le sanzioni previste agli artt. 62 e/o 70 del Regolamento di Giustizia sportiva CSI.
3. I Comitati CSI, per la sola attività locale, possono prevedere, nei regolamenti delle manifestazioni territoriali, ulteriori limitazioni (e/o vincoli alla partecipazione) nei confronti degli atleti federali. In ogni caso è esclusa la partecipazione effettiva (e cioè l'effettiva entrata in campo in una gara ufficiale) di atleti federali di Categorie e Serie tecnicamente superiori e già vietate dagli articoli precedenti.
4. Nel caso che un atleta tesserato FIPAV già abbia partecipato ad almeno una gara federale nella stagione in corso, sia ceduto in prestito e/o trasferito ad altra Società sportiva FIPAV e quindi poi si tesseri al CSI, per determinare il livello agonistico dell'atleta e quindi la possibile partecipazione alle attività CSI, si terrà conto del tesseramento avvenuto a favore della prima Società FIPAV.
5. Le sanzioni disciplinari superiori a sei mesi comminate dagli Organi disciplinari FIPAV ad atleti e dirigenti hanno piena validità anche nel CSI.

Tutti gli atleti devono essere tesserati al CSI entro il 28 febbraio o, per alcune Categorie, quanto previsto dai Comunicati Ufficiali integrativi emanati dalla direzione Tecnica nazionale. Eventuali integrazioni possono essere effettuate entro i limiti temporali e di organico previsti dall'articolo 14 del "Regolamento dei Campionati Nazionali CSI" (cfr. p. 53)

Regolamento Generale

Art. 1 Regolamento tecnico di gioco

Per lo svolgimento della pallavolo nel CSI si applica il Regolamento Tecnico di gioco del CSI con le limitazioni, le esclusioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti Norme.
Le norme tecniche per la pallavolo della presente sezione integrano le Norme per l'Attività Sportiva.

Art. 2 Categorie di età e altezza della rete

Le categorie d'età degli atleti partecipanti alle gare e l'altezza rete sono comunicate annualmente dalla Direzione Tecnica Nazionale, e vengono indicati nell'indizione dei singoli campionati

Art. 3 Tempo di attesa

Il tempo di attesa nella pallavolo è di 15 minuti dopo l'orario ufficiale di inizio gara.

Art. 4 Partecipanti alla gara

Il numero dei partecipanti alla gara è definito dal regolamento tecnico come di seguito riportato:
Il numero dei partecipanti alla gara è definito dal regolamento tecnico come di seguito riportato:
- fino ad un massimo di 12 atleti/e senza alcun LIBERO;
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + due "LIBERO";
- fino ad un massimo di 13 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + due "LIBERO".
- Per Under 12 (6x6) e Under 13 fino ad un massimo di 14 atleti senza Libero

Art. 5 Abbigliamento degli atleti

Tutti gli atleti, sia titolari sia riserve, devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale.
I libero, se presenti, devono indossare una maglia di colore diverso con numerazione.

Art. 6 Distinta dei partecipanti alla gara

1. La distinta dei giocatori, che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara, Dovrà contenere l'elenco degli atleti e dello staff nel numero previsto dall'articolo 4.
La distinta della squadra ospitante o prima nominata dovrà riportare il nominativo del responsabile DAE.
2. L'elenco va compilato in due copie da consegnare all'arbitro. L'arbitro, dopo il riconoscimento, consegnerà una copia alla squadra avversaria.
3. Degli atleti va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, data di nascita, numero di tessera CSI, tipo enumero del documento di riconoscimento.
4. Va pure segnalato l'atleta che svolgerà il ruolo di capitano della squadra.
5. Possono partecipare alla gara, secondo le norme previste, solo ed esclusivamente gli atleti riportati nella distinta presentata all'arbitro.
6. Le squadre che utilizzano il libero o i due libero devono indicarlo nell'elenco apponendo una L in stampatello a fianco del numero di maglia del giocatore o dei giocatori interessati o trascriverlo nell'apposito spazio predisposto nella distinta giocatori.
7. Nella distinta dei partecipanti vanno indicati, se presenti:
1. a. il dirigente accompagnatore
2. b. l'allenatore
3. c. l'assistente allenatore
4. d. il medico
5. e. il fisioterapista/ massaggiatore

Art. 7 Libero e servizio

1. è ammesso il 2° libero.
2. In tutte le categorie giovanili non sono previste limitazioni all'esecuzione del servizio a partire dalle Ragazze/i (compresa) in poi, per le annate/Categorie precedenti la battuta è obbligatoria dal di sotto.
3. In tutte le categorie giovanili non sono previste limitazioni circa l'utilizzo del/dei libero a partire dalle categorie Ragazze/i (under 14) in poi, mentre per le annate/categorie precedenti viene vietato l'utilizzo del libero.

Art. 8 Palloni per la gara

È responsabilità della squadra ospitante o prima nominata fornire per la tutta la durata della gara 2 palloni regolari. L'arbitro darà comunque inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara**.**

In questi casi le squadre verranno considerate rinunciatarie con le modalità di cui all'articolo 72 comma 1 delle Norme per l'Attività Sportiva con esclusione della sanzione prevista al comma b (punto di penalizzazione).

Art. 9 Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara

Il numero minimo per iniziare e proseguire una gara è di 6 giocatori (fatte salve le limitazioni specifiche previste per la Pallavolo mista).

Art. 10 Norme particolari per la Pallavolo mista

In ogni momento della gara devono essere presenti in campo almeno 3 atlete (F) e almeno 1 atleta (M). Durante tutta la gara gli eventuali 3 atleti (M) presenti in campo non devono mai trovarsi contemporaneamente sulla prima linea ("avanti"; zone 2, 3, 4 del campo).

Art. 11 Provvedimenti disciplinari prima dell'inizio della gara

Qualora lo ritenga necessario l'arbitro, o il primo arbitro in caso di presenza di più arbitri, può assumere, anche su segnalazione dei suoi collaboratori ufficiali, dei provvedimenti disciplinari nei confronti dei giocatori, dei dirigenti e dei tecnici partecipanti alla gara anche prima del suo inizio.
In ogni caso non è possibile reintegrare nell'elenco un giocatore espulso o squalificato prima dell'inizio della gara.
Se l'espulsione o la squalifica avviene dopo che la formazione iniziale della squadra è stata già consegnata all'arbitro, questa non può essere in alcun modo variata e l'atleta allontanato deve essere sostituito nei modi regolamentari o eccezionale; questa sostituzione va effettuata sullo 0-0 del primo set e va considerata come prima sostituzione delle delle 8 a disposizione per ogni set nel numero previsto di 8 sostituzioni a set.
Art. 12 Segnapunti messo a disposizione dalle Società
La Società ospitante, o prima nominata nel calendario, deve mettere a disposizione un proprio tesserato per svolgere le funzioni di segnapunti.
Chi viene indicato dalla propria Società per svolgere il compito di segnapunti, deve avere possibilmente frequentato l'apposito corso e comunque essere in grado di svolgere agevolmente tale ruolo.

Art. 13 Sostituzione di un arbitro ufficialmente designato

L'arbitro presente espleterà tutte le formalità pre-gara e, se presente, inviterà un collega CSI a dirigere con lui. Principalmente nelle categorie giovanili, in caso di assenza dell'arbitro designato, le Società possono in accordo tra loro disporre che la gara venga diretta da un tesserato.
I Comitati territoriali possono precisare nei regolamenti delle manifestazioni locali per quali

categorie d'età è possibile applicare questa norma.

Art. 14 Persone ammesse nell'area di gioco

Non possono sostare nell'"area di gioco" persone non tesserate e non riconosciute dal Direttore di gara. Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara. In particolare, è necessario osservare.

Art. 15 Sostituzioni dei giocatori

Con riferimento alla Regola 15.1, nella stagione 2026/27, ogni squadra ha diritto di richiedere un massimo di 8 (otto) sostituzioni. Restano invariate le limitazioni della regola 15.6
I giocatori espulsi o squalificati dovranno essere sostituiti nei modi regolamentari/eccezionali così come in esso è prescritto.
La sostituzione veloce è obbligatoria per le Fasi regionali e nazionali dei Campionati Nazionali.

Art. 16 Il referto

Il referto di gara deve essere conforme a quello previsto dal relativo Regolamento tecnico. La sua compilazione è di competenza del segnapunti che agisce, però, sotto la diretta responsabilità del primo arbitro e del secondo arbitro. Il referto va compilato in triplice copia.

Art. 17 Durata e risultati delle gare

Tutte le gare dei Campionati nazionali e dell'attività istituzionale si disputano secondo il Rally Point System con 3 set vinti su 5. Solo per particolari casi, e su esplicita autorizzazione della Direzione Tecnica Nazionale, sarà possibile utilizzare una formula diversa. Per l'attività a progetto le modalità con cui disputare le gare saranno previste dal Regolamento di ogni singola manifestazione.

Art. 18 - Risultato tecnico e ripetizione di una gara

1 Per l'omologazione delle gare è necessario verificare che il referto sia stato correttamente compilato in ogni sua parte secondo quanto prescritto dal Regolamento tecnico.
2 In particolare bisogna controllare che:
a) per ogni set sia stata rispettata la rotazione dei giocatori di ambedue le squadre;
b) per ogni set siano stati rispettati il numero massimo e le modalità di sostitu
zione dei giocatori, ivi comprese le eventuali sostituzioni eccezionali;
c) per ogni set sia stato rispettato lo scarto dei punti previsti per la vittoria d'una squadra;
d) sia stata rispettata la scala delle sanzioni eventualmente assunte nei confronti dei giocatori;
e) in caso di sostituzione irregolare rilevata e corretta, siano stati assunti i provvedimenti previsti e annullati i punti eventualmente realizzati dalla squadra in difetto;
f) in caso di numero insufficiente di atleti di una squadra per un set o per l'intera partita, sia stato correttamente applicato il principio della vittoria, del set o della gara, per squadra incompleta.
3 La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio:
Disposizioni regolamentari per le discipline sportive
a) 0-3 (0-25, 0-25, 0-25) se la la gara è stata giocata al meglio dei 3 set;
b) 0-2 (0-25, 0-25) se la gara è stata giocata al meglio dei 2 set.
4 Qualora una gara sospesa dovesse essere recuperata, la stessa inizierà ex novo, dal punteggio di 0-0.

Art. 19 Modalità per la compilazione delle classifiche

Per ogni gara vengono assegnati i seguenti punti validi per la classifica:
- 3 punti alla squadra che vince col punteggio di 3-0 o 3-1;
- 2 punti alla squadra che vince col punteggio di 3-2;
- 1 punto alla squadra che perde col punteggio di 2-3;
- 0 punti alla squadra che perde col punteggio di 0-3 o 1-3.

Nelle gare giovanili escluso il campionato under 12 e under 10 che in deroga alle Norme per l'Attività Sportiva, si disputano al meglio di 3 set vinti su 5, saranno assegnati i seguenti punti validi per la classifica:

- 3 punti alla squadra che vince col punteggio di 3-0 o 3-1;
- 2 punti alla squadra che vince col punteggio di 3-2;
- 1 punto alla squadra che perde col punteggio di 2-3;
- 0 punti alla squadra che perde col punteggio di 0-3 o 1-3.

Art. 20 Modalità per la compilazione della classifica avulsa

Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.
Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:
a) Miglior posizione nella classifica avulsa (più punti in classifica)
b) Maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
c) Quoziente set nella classifica avulsa (set vinti / set persi);
d) Punti gioco nella classifica avulsa (punti fatti/punti subiti);
e) Maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
f) Quoziente set nell'intera manifestazione (set vinti/set persi);
g) Quoziente punti gioco nell'intera manifestazione (punti fatti / punti subiti).
h) Minor numero di punti disciplina (Tabella A – Classifica " Fair-Play");
i) Sorteggio.

Art. 21 Criteri per definirla migliore posizione in classifica tra gironi diversi

Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza (…) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:
a. Maggior media punti classifica (punti classifica/gare disputate);
b. Maggior media gare vinte (gare vinte/gare disputate);
c. Maggior quoziente set (set vinti/set persi);
d. Maggior quoziente punti gioco (punti gioco fatti/punti gioco subiti);
e. Minor media punti disciplina (punti disciplina/gare disputate);
f. Sorteggio.

Norme per la partecipazione all'attività del CSI degli atleti tesserati alla FIPAV

È consentita la partecipazione alle attività di pallavolo (compreso la pallavolo Mista) degli atleti tesserati alla FIPAV a condizione che lo siano:

a) Per la stessa Società sportiva FIPAV/CSI. E pertanto:

- Nel corso dello stesso anno sportivo non abbiano preso parte a gare ufficiali federali (campionato, manifestazioni ufficiali, tornei ufficiali) dalla **Serie D in su**, con eccezione per gli atleti che non abbiano compiuto i **16 anni d'età** all'atto del tesseramento. **Per questi atleti non sussiste alcun divieto o limitazione di Serie o di Categoria della FIPAV.**

b) per un'altra Società sportiva CSI. E pertanto:

- nel corso dello stesso anno sportivo non abbiano preso parte a gare ufficiali federali (campionato, manifestazioni ufficiali, tornei ufficiali) **dalla serie D in su;**
- gli atleti FIPAV tesserati per una Società CSI debbono presentare all'atto del tesseramento CSI, per iscritto, il "nulla osta" rilasciato dalla Società FIPAV. In questi casi l'atleta può gareggiare contestualmente sia nel Campionato CSI che in quello FIPAV, fermo restando i limiti di Serie e Categoria espressi nel presente comma, lettera b. In difetto di nulla osta si configura la partecipazione irregolare dell'atleta.

Non occorre presentare il "nulla osta" nel caso in cui l'atleta pur tesserato alla FIPAV non abbia mai preso parte a gare ufficiali FIPAV nella stagione sportiva in corso.

- **MANCATA CONCESSIONE DELLO SVINCOLO: DIVIETO DI TESSERAMENTO ED ATTIVITÀ**

Per le atlete e gli atleti per i quali non sia stato formalmente concesso e perfezionato il provvedimento di svincolo da parte della Società FIPAV di provenienza, si applica il divieto assoluto ed inderogabile:

- Effettuare il tesseramento presso una nuova e differente Società affiliata al CSI per la stagione sportiva in corso;
- Prendere parte a qualsiasi gara ufficiale, incontro amichevole o manifestazione/torneo indetto o autorizzato dal CSI, in favore di una differente società affiliata al CSI;
- Svolgere alcuna sessione di allenamento, preparazione atletica o attività tecnica propedeutica presso e con la Società affiliata al CSI.

Non è ovviamente necessario alcun nulla osta ed è consentito il tesseramento e la partecipazione alle attività CSI per atleti/e tesserati in favore della medesima società affiliata sia alla FIPAV che al CSI.
Come stabilito dalla convenzione FIPAV-CSI è altresì vietato l'impiego nell'occasione di gare ufficiali promosse dal Centro Sportivo Italiano che prevedano accesso alle successive fasi regionali e/o nazionali, seppur in presenza nei casi previsti di regolare nulla osta, ad atleti/e che abbiano preso parte a gare ufficiali federali di livello regionale e/o nazionale. Questo specifico divieto è esteso a tutti gli atleti/e, compresi quelli delle categorie giovanili.

- INCOMPATIBILITÀ E LIMITAZIONI PER ATLETI PARTECIPANTI A CAMPIONATI FIPAV (REGIONALI E NAZIONALI)

3.1 Divieto generale per campionati Regionali e Nazionali:
Gli atleti e le atlete che risultino iscritti/e a referto anche in una sola gara relativa a Campionati di livello Regionale o Nazionale indetti dalla FIPAV non possono, in alcun caso e sotto alcuna forma, prendere parte ai Campionati organizzati dal CSI che prevedano l'accesso alle successive fasi Regionali o Nazionali per la medesima stagione sportiva.
3.2 Estensione all'attività giovanile:
L'incompatibilità di cui al comma 3.1 si estende espressamente ed inderogabilmente a tutta l'attività giovanile.

Tutti gli atleti devono essere tesserati al CSI entro il 28 febbraio o, per alcune Categorie, quanto previsto dai Comunicati Ufficiali integrativi emanati dalla Direzione Tecnica Nazionale. Eventuali integrazioni possono essere effettuate entro i limiti temporali e di organico previsti dall'articolo 14 del "Regolamento dei Campionati Nazionali CSI" (cfr. p. 157).

La violazione del precedente articolo comporta le sanzioni previste agli artt. 62 e/o 70 del Regolamento di Giustizia sportiva CSI.
I Comitati CSI, per la sola attività locale, possono prevedere, nei regolamenti delle manifestazioni territoriali, ulteriori limitazioni (e/o vincoli alla partecipazione) nei confronti degli atleti federali. In ogni caso è esclusala partecipazione effettiva (e cioè l'effettiva entrata in campo in una gara ufficiale) di atleti federali di Categorie e Serie tecnicamente superiori e già vietate dagli articoli precedenti.

PALLAVOLO AGGIORNAMENTO NORMATIVO PER LA STAGIONE 2026-2027

SPERIMENTAZIONI TECNICHE ADOTTATE IN TUTTI CAMPIONATI

FALLO DI POSIZIONE DELLA SQUADRA IN RICEZIONE

Il momento dell'inizio dell'azione del servizio (ossia il primo movimento del giocatore al servizio ad esempio effettuando un passo, un movimento preparatorio delle braccia o delle gambe) definisce il momento in cui i giocatori della squadra in ricezione possono cambiare la posizione stabilita dall'ordine di rotazione all'interno del terreno di gioco.

NUMERO DI SOSTITUZIONI

Nella stagione 2026/27, ogni squadra ha diritto di richiedere un massimo di 8 (otto) sostituzioni.

PALLA CHE COLPISCE IL SOFFITTO O ALTRI OSTACOLI

Se dopo il primo o il secondo tocco di squadra la palla colpisce le infrastrutture del campo di gioco (maxischermi al centro del palasport, altri maxischermi, travi, lampade, soffitto o altre strutture della copertura) e può essere giocata dalla stessa squadra, l'azione prosegue. Qualora invece la palla impatti le suddette strutture e rimbalzi nel campo avversario, l'azione è fallosa. Nel caso di strutture senza una distinzione chiara fra soffitto e pareti (palloni pressostatici, palazzetti con soffitto a volta…), sarà considerato valido il contatto della palla che avviene direttamente sopra l'area di gioco. L'impatto con l'eventuale "spidercam" o "cameracrane" all'interno dell'area di gioco determina la ripetizione dell'azione.

ATTACCO CON PALLA "SPINTA-PORTATA-TRATTENUTA LANCIATA"

La palla non può essere fermata e/o lanciata, può rimbalzare in qualsiasi direzione
Durante le azioni di attacco, la palla non può essere spinta, fermata o lanciata.
Il pallonetto deve essere eseguito con una mano, con un breve contatto mano-palla e in "linea retta".
Sono vietate le azioni che comportano:
- *cambi di direzione durante il contatto mano-palla;*
- *attacchi a 2 mani;*
- *palle spinte;*
- *palle accompagnate.*

PROTOCOLLO DI GARA

Nell'ambito del protocollo di gara, ed in particolare dei 10 minuti di riscaldamento ufficiale, gli ultimi tre minuti saranno dedicati esclusivamente all'effettuazioni dei servizi in modo alternato da parte delle due squadre; dal 7° minuto all'8° minuto e 30 secondi i servizi saranno effettuati dalla squadra A, mentre dall'8° minuto e 30 secondi al 10° minuto saranno effettuati dalla squadra B.
Durante l'effettuazione dei servizi, la squadra avversaria si deve posizionare al di fuori della zona libera (ad esempio in prossimità della panchina) senza poter toccare i palloni.

Pallavolo categoria "Open Femminile"

DURATA DEGLI INCONTRI

3 set su 5 con il Rally System Point.

PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 0
2 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 2
1 punto alla squadra perdente con risultato	2 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	1 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 3

GIOCATORI

6 contro 6

ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a mt. 2.24.

TIME OUT

2 per ogni set, per ogni squadra.

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente, un allenatore e un segnapunti ufficiale.

DISTINTA DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara.
La distinta può contenere:

- fino ad un massimo di 12 atleti/e senza alcun LIBERO;
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + due "LIBERO";
- fino ad un massimo di 13 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + due "LIBERO".

Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

- il dirigente accompagnatore;
- l'allenatore;
- l'addetto all'utilizzo del defibrillatore (squadra ospitante).

L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
attraverso uno dei seguenti documenti con foto originale:
carta di identità

- passaporto
- patente di guida
- permesso di soggiorno

- foto autenticata rilasciata dal Comune di residenza

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.

- attraverso la tessera CSI con foto

È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

SPOSTAMENTI GARE PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

Gare con presenza dell'arbitro

La richiesta di spostamento della gara dovrà essere inserita dalla società richiedente tramite la propria area personale sul portale e dovrà essere accettata dalla società avversaria e successivamente autorizzata dal Comitato almeno **2 giorni prima della data prevista per la gara**. Decorso tale termine, il sistema non consentirà più l'inserimento della richiesta.
Il Comitato potrà autorizzare eventuali variazioni fino al giorno precedente la gara.
Per ogni spostamento autorizzato è previsto un costo di **€ 10,00**, che sarà addebitato alla società richiedente.

Gare senza presenza dell'arbitro

Anche per le gare senza presenza dell'arbitro, la richiesta di spostamento dovrà essere inserita sul portale dalla società richiedente, seguendo la medesima procedura di accettazione da parte della società avversaria e del Comitato.
Per questa tipologia di gare, lo spostamento potrà essere richiesto **una sola volta per ciascuna gara** e la nuova data dovrà essere fissata entro un massimo di **15 giorni dalla data originariamente prevista in calendario**.
Lo spostamento delle gare senza presenza dell'arbitro è **gratuito**.

RISULTATI E REFERTI

A partire dalla stagione sportiva 2026/27, ogni società dovrà individuare una figura interna che dovrà svolgere la funzione di segnapunti con apposita qualifica. La figura individuata dovrà partecipare al corso di formazione dedicato e acquisire le competenze necessarie per utilizzare il referto elettronico.
Il segnapunti dovrà essere inserito nella distinta di gara direttamente attraverso il portale.
In caso di mancato inserimento del segnapunti in distinta, saranno applicati i seguenti provvedimenti disciplinari progressivi:
Prima infrazione: richiamo alla società;
Seconda infrazione: ammonizione;
Terza infrazione: sanzione economica di € 10,00.

Pallavolo categoria "Open Misto"

DURATA DEGLI INCONTRI

3 set su 5 con il Rally System Point.

PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 0
2 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 2
1 punto alla squadra perdente con risultato	2 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	1 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 3

GIOCATORI

6 contro 6

ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a mt. 2.35.

TIME OUT

2 per ogni set, per ogni squadra.

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente, un allenatore e un segnapunti ufficiale.

DISTINTA DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara.
La distinta può contenere:

- fino ad un massimo di 12 atleti/e senza alcun LIBERO;
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + due "LIBERO";
- fino ad un massimo di 13 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + due "LIBERO".

Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

- il dirigente accompagnatore;
- l'allenatore;
- l'addetto all'utilizzo del defibrillatore (squadra ospitante).

L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:
attraverso uno dei seguenti documenti con foto originale:

- carta di identità
- passaporto
- patente di guida
- permesso di soggiorno
- foto autenticata rilasciata dal Comune di residenza

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.

- attraverso la tessera CSI con foto

È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).
Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo

SPOSTAMENTI GARE PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

Gare con presenza dell'arbitro

La richiesta di spostamento della gara dovrà essere inserita dalla società richiedente tramite la propria area personale sul portale e dovrà essere accettata dalla società avversaria e successivamente autorizzata dal Comitato almeno **2 giorni prima della data prevista per la gara**. Decorso tale termine, il sistema non consentirà più l'inserimento della richiesta.

Il Comitato potrà autorizzare eventuali variazioni fino al giorno precedente la gara.

Per ogni spostamento autorizzato è previsto un costo di **€ 10,00**, che sarà addebitato alla società richiedente.

Gare senza presenza dell'arbitro

Anche per le gare senza presenza dell'arbitro, la richiesta di spostamento dovrà essere inserita sul portale dalla società richiedente, seguendo la medesima procedura di accettazione da parte della società avversaria e del Comitato.

Per questa tipologia di gare, lo spostamento potrà essere richiesto **una sola volta per ciascuna gara** e la nuova data dovrà essere fissata entro un massimo di **15 giorni dalla data originariamente prevista in calendario**.

Lo spostamento delle gare senza presenza dell'arbitro è **gratuito**.

RISULTATI E REFERTI

A partire dalla stagione sportiva 2026/27, ogni società dovrà individuare una figura interna che dovrà svolgere la funzione di segnapunti con apposita qualifica. La figura individuata dovrà partecipare al corso di formazione dedicato e acquisire le competenze necessarie per utilizzare il referto elettronico.
Il segnapunti dovrà essere inserito nella distinta di gara direttamente attraverso il portale.
In caso di mancato inserimento del segnapunti in distinta, saranno applicati i seguenti provvedimenti disciplinari progressivi:
Prima infrazione: richiamo alla società;
Seconda infrazione: ammonizione;
Terza infrazione: sanzione economica di € 10,00.

Pallavolo categoria "Under 17 M/F"

PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 0 / 3 - 1
2 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 2
1 punto alla squadra perdente con risultato	2 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 3 / 1 - 3

GIOCATORI

6 contro 6

ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a mt. 2,24 per quanto riguarda la categoria Femminile e mt. 2,43 per quanto riguarda la categoria Maschile.

NORME TECNICHE

Il servizio è libero**.**
Non esiste alcuna limitazione sul primo tocco di ricezione nella categoria femminile, mentre nella categoria maschile, solo sul primo tocco in ricezione, la palla va presa esclusivamente in bagher.
Time out: 2 per ogni set, per ogni squadra.
E' ammesso il libero.

TIME OUT

2 per ogni set, per ogni squadra.

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente, un allenatore e un segnapunti ufficiale.

DISTINTA DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara.
La distinta può contenere:

- fino ad un massimo di 12 atleti/e senza alcun LIBERO;
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + due "LIBERO";
- fino ad un massimo di 13 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + due "LIBERO".

Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

- il dirigente accompagnatore;
- l'allenatore;
- l'addetto all'utilizzo del defibrillatore (squadra ospitante).

L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.

TECNICO QUALIFICATO

Anche per la stagione sportiva in corso, in conformità alle disposizioni nazionali del CSI, è obbligatoria la presenza di un Tecnico qualificato, in possesso di Tesserino TEC in corso di validità, per la partecipazione ai Campionati e alle attività del CSI.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità:

attraverso uno dei seguenti documenti con foto originale:

- carta di identità
- passaporto
- patente di guida
- permesso di soggiorno
- foto autenticata rilasciata dal Comune di residenza

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.

- attraverso la tessera CSI con foto

È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).
Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo

SPOSTAMENTI GARE PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

Gare con presenza dell'arbitro

La richiesta di spostamento della gara dovrà essere inserita dalla società richiedente tramite la propria area personale sul portale e dovrà essere accettata dalla società avversaria e successivamente autorizzata dal Comitato almeno **2 giorni prima della data prevista per la gara**. Decorso tale termine, il sistema non consentirà più l'inserimento della richiesta.
Il Comitato potrà autorizzare eventuali variazioni fino al giorno precedente la gara.
Per ogni spostamento autorizzato è previsto un costo di **€ 10,00**, che sarà addebitato alla società richiedente.

Gare senza presenza dell'arbitro

Anche per le gare senza presenza dell'arbitro, la richiesta di spostamento dovrà essere inserita sul portale dalla società richiedente, seguendo la medesima procedura di accettazione da parte della società avversaria e del Comitato.
Per questa tipologia di gare, lo spostamento potrà essere richiesto **una sola volta per ciascuna gara** e la nuova data dovrà essere fissata entro un massimo di **15 giorni dalla data originariamente prevista in calendario**.
Lo spostamento delle gare senza presenza dell'arbitro è **gratuito**.

RISULTATI E REFERTI

A partire dalla stagione sportiva 2026/27, ogni società dovrà individuare una figura interna che dovrà svolgere la funzione di segnapunti con apposita qualifica. La figura individuata dovrà partecipare al corso di formazione dedicato e acquisire le competenze necessarie per utilizzare il referto elettronico.
Il segnapunti dovrà essere inserito nella distinta di gara direttamente attraverso il portale.
In caso di mancato inserimento del segnapunti in distinta, saranno applicati i seguenti provvedimenti disciplinari progressivi:
Prima infrazione: richiamo alla società;
Seconda infrazione: ammonizione;
Terza infrazione: sanzione economica di € 10,00.

Pallavolo categoria "Under 15 M/F"

PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 0 / 3 - 1
2 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 2
1 punto alla squadra perdente con risultato	2 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 3 / 1 - 3

GIOCATORI

6 contro 6

Nella Categoria Misto

In ogni momento della gara devono essere presenti in campo **almeno 3 atlete (F) e almeno 1 atleta (M).** Durante tutta la gara gli eventuali 3 atleti (M) presenti in campo non devono mai trovarsi contemporaneamente sulla prima linea ("avanti"; zone 2, 3, 4 del campo). Art. 11 Norme particolari per la pallavolo mista "Sport in Regola 2022".

ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a mt. 2,35 per la categoria Maschile e mt. 2,24 per la categoria Femminile.

NORME TECNICHE

Il servizio è libero**.**
Non esiste alcuna limitazione sul primo tocco di ricezione.
Time out: 2 per ogni set, per ogni squadra.
E' ammesso il libero.

TIME OUT

2 per ogni set, per ogni squadra.

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente, un allenatore e un segnapunti ufficiale.

DISTINTA DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara.
La distinta può contenere:

- fino ad un massimo di 12 atleti/e senza alcun LIBERO;
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + due "LIBERO";
- fino ad un massimo di 13 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + due "LIBERO".

Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

- il dirigente accompagnatore;
- l'allenatore;
- l'addetto all'utilizzo del defibrillatore (squadra ospitante).

L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.

TECNICO QUALIFICATO

Anche per la stagione sportiva in corso, in conformità alle disposizioni nazionali del CSI, è obbligatoria la presenza di un Tecnico qualificato, in possesso di Tesserino TEC in corso di validità, per la partecipazione ai Campionati e alle attività del CSI.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità: attraverso uno dei seguenti documenti con foto originale:

- carta di identità
- passaporto
- patente di guida
- permesso di soggiorno
- foto autenticata rilasciata dal Comune di residenza

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.

- attraverso la tessera CSI con foto

È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

SPOSTAMENTI GARE PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

Gare con presenza dell'arbitro

La richiesta di spostamento della gara dovrà essere inserita dalla società richiedente tramite la propria area personale sul portale e dovrà essere accettata dalla società avversaria e successivamente autorizzata dal Comitato almeno **2 giorni prima della data prevista per la gara**. Decorso tale termine, il sistema non consentirà più l'inserimento della richiesta.

Il Comitato potrà autorizzare eventuali variazioni fino al giorno precedente la gara.

Per ogni spostamento autorizzato è previsto un costo di **€ 10,00**, che sarà addebitato alla società richiedente.

Gare senza presenza dell'arbitro

Anche per le gare senza presenza dell'arbitro, la richiesta di spostamento dovrà essere inserita sul portale dalla società richiedente, seguendo la medesima procedura di accettazione da parte della società avversaria e del Comitato.

Per questa tipologia di gare, lo spostamento potrà essere richiesto **una sola volta per ciascuna gara** e la nuova data dovrà essere fissata entro un massimo di **15 giorni dalla data originariamente prevista in calendario**.

Lo spostamento delle gare senza presenza dell'arbitro è **gratuito**.

RISULTATI E REFERTI

A partire dalla stagione sportiva 2026/27, ogni società dovrà individuare una figura interna che dovrà svolgere la funzione di segnapunti con apposita qualifica. La figura individuata

dovrà partecipare al corso di formazione dedicato e acquisire le competenze necessarie per utilizzare il referto elettronico.
Il segnapunti dovrà essere inserito nella distinta di gara direttamente attraverso il portale.
In caso di mancato inserimento del segnapunti in distinta, saranno applicati i seguenti provvedimenti disciplinari progressivi:
Prima infrazione: richiamo alla società;
Seconda infrazione: ammonizione;
Terza infrazione: sanzione economica di € 10,00.

Pallavolo categoria "Under 13 M/F/Misto"

PUNTEGGI ATTRIBUITI

3 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 0 / 3 - 1
2 punti alla squadra vincente con risultato	3 - 2
1 punto alla squadra perdente con risultato	2 - 3
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 3 / 1 - 3

GIOCATORI

6 contro 6

Nella Categoria Misto

In ogni momento della gara devono essere presenti in campo **almeno 3 atlete (F) e almeno 1 atleta (M).** Durante tutta la gara gli eventuali 3 atleti (M) presenti in campo non devono mai trovarsi contemporaneamente sulla prima linea ("avanti"; zone 2, 3, 4 del campo). Art. 11 Norme particolari per la pallavolo mista "Sport in Regola 2019".

ALTEZZA DELLA RETE

Tutti gli incontri devono essere disputati con la rete posta a mt. 2,10 per la categoria Femminile e Misto, mentre per la categoria Maschile la rete deve essere posta a mt. 2.15.

NORME TECNICHE

Il servizio è libero**.**
Non esiste alcuna limitazione sul primo tocco di ricezione;
Senza utilizzo del "libero".

TIME OUT

2 per ogni set, per ogni squadra.

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente, un allenatore e un segnapunti ufficiale.

DISTINTA DEI PARTECIPANTI ALLA GARA

E' obbligatorio l'utilizzo della **distinta certificata dei giocatori** (compilata on line) che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo, la categoria e l'impianto sul quale si disputa la gara.
La distinta può contenere:

- fino ad un massimo di 12 atleti/e senza alcun LIBERO;
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 11 atleti/e + due "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + un "LIBERO";
- fino ad un massimo di 12 atleti/e + due "LIBERO".

Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

- il dirigente accompagnatore;
- l'allenatore;
- l'addetto all'utilizzo del defibrillatore (squadra ospitante).

L'elenco va stampato in duplice copia, una da consegnare all'arbitro ed una alla squadra avversaria.

TECNICO QUALIFICATO

Anche per la stagione sportiva in corso, in conformità alle disposizioni nazionali del CSI, è obbligatoria la presenza di un Tecnico qualificato, in possesso di Tesserino TEC in corso di validità, per la partecipazione ai Campionati e alle attività del CSI.

RICONOSCIMENTO ATLETI

I partecipanti alla gara (atleti, dirigenti, tecnici), dovranno comprovare la loro identità. Il riconoscimento dei partecipanti alla gara può avvenire con una delle seguenti modalità: attraverso uno dei seguenti documenti con foto originale:

- carta di identità
- passaporto
- patente di guida
- permesso di soggiorno
- foto autenticata rilasciata dal Comune di residenza

In questi casi l'indicazione del tipo e numero del documento di riconoscimento devono essere riportati nell'apposita sezione degli elenchi.

- attraverso la tessera CSI con foto

È consentito fare le fotocopie dei documenti d'identità purchè siano vidimate e firmate dall'incaricato del Comitato Provinciale (solo per la fase provinciale).

Nel caso in cui non sia possibile riconoscere l'atleta o il dirigente, lo stesso non verrà ammesso in campo.

SPOSTAMENTI GARE PROCEDURA

Accedere alla propria area riservata e cliccare su "Spostamento gare".
Selezionare "Inserisci nuova richiesta".
Scegliere la gara da modificare e compilare i campi richiesti.
Inviare la richiesta alla società avversaria.
La società interessata riceverà notifica via e-mail.
La società ricevente dovrà accedere alla propria area riservata → sezione "Spostamento gare" → accettare o rifiutare la richiesta.
Una volta confermata, la richiesta verrà automaticamente inoltrata al comitato per l'autorizzazione definitiva.

Tempistiche e costi

Gare con presenza dell'arbitro

La richiesta di spostamento della gara dovrà essere inserita dalla società richiedente tramite la propria area personale sul portale e dovrà essere accettata dalla società avversaria e successivamente autorizzata dal Comitato almeno **2 giorni prima della data prevista per la gara**. Decorso tale termine, il sistema non consentirà più l'inserimento della richiesta.
Il Comitato potrà autorizzare eventuali variazioni fino al giorno precedente la gara.
Per ogni spostamento autorizzato è previsto un costo di **€ 10,00**, che sarà addebitato alla società richiedente.

Gare senza presenza dell'arbitro

Anche per le gare senza presenza dell'arbitro, la richiesta di spostamento dovrà essere inserita sul portale dalla società richiedente, seguendo la medesima procedura di accettazione da parte della società avversaria e del Comitato.
Per questa tipologia di gare, lo spostamento potrà essere richiesto **una sola volta per ciascuna gara** e la nuova data dovrà essere fissata entro un massimo di **15 giorni dalla data originariamente prevista in calendario**.
Lo spostamento delle gare senza presenza dell'arbitro è **gratuito**.

RISULTATI E REFERTI

A partire dalla stagione sportiva 2026/27, ogni società dovrà individuare una figura interna che dovrà svolgere la funzione di segnapunti con apposita qualifica. La figura individuata

dovrà partecipare al corso di formazione dedicato e acquisire le competenze necessarie per utilizzare il referto elettronico.
Il segnapunti dovrà essere inserito nella distinta di gara direttamente attraverso il portale.
In caso di mancato inserimento del segnapunti in distinta, saranno applicati i seguenti provvedimenti disciplinari progressivi:
Prima infrazione: richiamo alla società;
Seconda infrazione: ammonizione;
Terza infrazione: sanzione economica di € 10,00.

Pallavolo categoria "Under 12 Supervolley"

GIOCATORI

4 contro 4

Le squadre possono essere composte da atleti/e misti (maschi e femmine senza vincolo di numero), solo maschi, solo femmine: la categoria è unica. Numero minimo previsto in distinta 6 massimo 8 atleti/e.

Il Comitato Provinciale di Potenza nello spirito comunque di far giocare tutti gli atleti, nella fase territoriale permette nella fase territoriale la partecipazione della squadra alle gare anche con il solo numero di atleti sufficienti per disputare la partita.
Nel rispetto del Regolamento Nazionale, che prevede un numero minimo di partecipanti ad ogni gara, si è deliberato di applicare dei punti di penalizzazione in classifica per le partite disputate senza il rispetto di tale norma:
Under 12
5 partecipanti (-1 punto in classifica per ogni gara disputata);
4 partecipanti (-2 punti in classifica per ogni gara disputata)
3 partecipanti (partita persa a tavolino, il comitato di Potenza permette comunque la partecipazione alla gara o gare).
N.B. In caso di gara ad eliminazione diretta, la squadra che non presenti il numero minimo di partecipanti previsto dal regolamento sarà dichiarata **perdente a tavolino**, ma avrà comunque la possibilità di disputare la gara.
Si avvisa inoltre che tutti gli atleti partecipanti alle gare dovranno effettuare il riconoscimento muniti di documento di identità.

CAMPO

Larghezza 6 metri x 14 metri

ATTREZZATURE

Altezza rete 2,10 m, Pallone da pallavolo Molten modello V4M3000-L. Peso: 200-220 gr. Misura: 4 – O similare

FORMULA DI GIOCO

A concentramento. Si disputano 2 set su 3 con il Rally Point Sistem. Una squadra vince il set quando raggiunge il 15°punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversaria. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17°punto. In caso di parità il terzo set si disputerà sempre a 15 punti. La gara si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17°punto.

Le gare sanno dirette da arbitri del CSI Potenza e le società ospitanti il concentramento dovranno mettere a disposizione 1 o più segnapunti.

PROVVEDIMENTI

Dopo la stipula del calendario ufficiale una squadra iscritta rinuncia al campionato, sarà esclusa e verrà sanzionata di €150,00;

Se una squadra è impossibilitata a partecipare ad una tappa del campionato deve comunicarlo entro il giovedì antecedente all'evento e sarà sanzionata di € 10.00 per ogni squadra iscritta al campionato; se la società non si presenta all'evento senza preannuncio alcuno sarà sanzionata di € 20.00 per ogni squadra iscritta al campionato

PARTECIPAZIONE
Tutti i giocatori in distinta devono giocare.

SOSTITUZIONI
È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

ALTRE INDICAZIONI

• Battuta dal basso;
• La ricezione è libera;
• È obbligatorio mantenere l'ordine di rotazione in battuta, ma i giocatori in campo potranno schierarsi liberamente in ogni momento del gioco.
• Al giocatore al servizio e al giocatore che ha servito della squadra avversaria, è vietata l'azione di muro e l'attacco con la palla completamente sopra il bordo superiore della rete.
È obbligatorio mantenere l'ordine della ricezione in battuta, senza alcuna limitazione di ruolo e posizione, ad eccezione del giocatore i n battuta che non potrà effettuare il muro e attacco in salto dalla seconda linea se supera il bordo superiore della rete
• Si ritiene utile precisare che per "giocatore al servizio" si intende sia il giocatore che per effetto della rotazione, deve effettuare il servizio, sia il giocatore che si trova nella medesima posizione (dopo aver effettuato il suo turno di battuta) della squadra in ricezione.
• È vietato l'utilizzo del libero.
• Dopo 3 servizi consecutivi effettuati dallo stesso giocatore, si opera il cambio palla, la squadra avversaria effettua la rotazione ma non acquisisce il punto.
• Doppio tocco:(reg. 9.2 – 9.3) non viene applicata la regola di fallo di DOPPIO TOCCO limitatamente alla sola valutazione del 2° tocco di squadra effettuato in palleggio e che non sia intenzionalmente d'attacco.

LISTA ATLETI PARTECIPANTI AL CAMPIONATO
Per la fase Territoriale, tutte le società che hanno iscritto 2 o più squadre nella stessa categoria, hanno l'obbligo di comunicare agli uffici dell'attività sportiva (esclusivamente via mail all'indirizzo: attivitasportiva.csipz@gmail.com), prima dell'inizio dei campionati, gli atleti che fanno parte delle rispettive squadre. E' consentita, inoltre, alla società la possibilità di scambiare da una squadra all'altra un numero massimo di 2 atleti per la categoria "Under 12"e di 1 atleta per le categorie Under 10. Se in distinta dovessero risultare un numero maggiore di quelli consenti, la gara verrà comunque disputata ma sarà persa a tavolino. Qualora, durante il campionato, la società tesseri un nuovo atleta, quest'ultimo dovrà essere inserito in una delle liste ufficiali mediante apposita comunicazione da parte della società prima del suo impiego in gara.
Nel caso in cui, a seguito di verifica, l'atleta non risulti inserito in alcuna lista, la gara sarà considerata persa a tavolino e il giocatore in questione verrà squalificato per una giornata.
È importante precisare che, nelle fasi finali (se previste), le società che parteciperanno con due squadre nella stessa categoria dovranno impiegare esclusivamente gli atleti inseriti nelle liste consegnate prima dell'inizio dei campionati e non sarà inoltre permesso trasferire giocatori da una squadra all'altra della stessa categoria. Tuttavia, gli atleti potranno partecipare a gare di categoria diversa, se l'età lo consente secondo quanto stabilito dal regolamento.

PUNTEGGIO

3 punti alla squadra vincente con risultato	2 - 0
2 punti alla squadra vincente con risultato	2 - 1
1 punto alla squadra perdente con risultato	1 - 2
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 2

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente un allenatore.

TECNICO QUALIFICATO

Anche per la stagione sportiva in corso, in conformità alle disposizioni nazionali del CSI, è obbligatoria la presenza di un Tecnico qualificato, in possesso di Tesserino TEC in corso di validità, per la partecipazione ai Campionati e alle attività del CSI.

TIME OUT

1 per ogni squadra

N.B. **Il presente regolamento è da considerarsi attualmente in vigore e resterà valido fino alla pubblicazione delle nuove disposizioni che la Direzione Tecnica Nazionale provvederà a definire nelle prossime settimane. Tale aggiornamento consentirà di allineare l'organizzazione alle indicazioni tecniche più recenti e garantire uniformità operativa su tutto il territorio.**

Pallavolo categoria "Under 10 MiniVolley Sport&Go"

GIOCATORI

3 contro 3

(min. 4 max. 6 atleti) (composizione anche mista con, in ogni caso, 1 atleta maschio o femmina)

Il Comitato Provinciale di Potenza nello spirito comunque di far giocare tutti gli atleti permette la partecipazione della squadra alle gare anche con il solo numero di atleti sufficienti per disputare la partita.

Nel rispetto del Regolamento Nazionale, che prevede un numero minimo di partecipanti ad ogni gara, si è deliberato di applicare dei punti di penalizzazione in classifica per le partite disputate senza il rispetto di tale norma:

Under 10

3 partecipanti (-1 punto in classifica per ogni gara disputata); in caso di gara ad eliminazione diretta, la squadra con 3 partecipanti sarà persa a tavolino ma verrà comunque disputata.

Si avvisa inoltre che tutti gli atleti partecipanti alle gare dovranno effettuare il riconoscimento muniti di documento di identità o modulo di autocertificazione scaricabile dal sito csipotenza.org (utilizzabile fino al 28 febbraio 2027).

CAMPO

Larghezza 4,50 m x 9,00 metri

ATTREZZATURE

Altezza rete 1.85 m, Pallone modello First Touch Minivolley o similare (peso 180-220 g)

FORMULA DI GIOCO

A concentramento. Si disputano 2 set su 3 con il Rally Point Sistem. Una squadra vince il set quando raggiunge il 15°punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversaria. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17°punto. In caso di parità il terzo set si disputerà sempre a 15 punti. La gara si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17°punto.

Le gare sanno dirette da arbitri del CSI Potenza e le società partecipanti dovranno mettere a disposizione un segnapunti.

PARTECIPAZIONE

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

SOSTITUZIONI

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio "palla-punto" arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

La rotazione avviene in ogni caso dopo 3 servizi effettuati dal medesimo atleta. Il turno di rotazione è unico per atleti maschi e femmine.

PUNTEGGIO

3 punti alla squadra vincente con risultato	2 - 0
2 punti alla squadra vincente con risultato	2 - 1
1 punto alla squadra perdente con risultato	1 - 2
0 punti alla squadra perdente con risultato	0 - 2

ACCOMPAGNATORI

Un dirigente un allenatore.

TECNICO QUALIFICATO
Anche per la stagione sportiva in corso, in conformità alle disposizioni nazionali del CSI, è obbligatoria la presenza di un Tecnico qualificato, in possesso di Tesserino TEC in corso di validità, per la partecipazione ai Campionati e alle attività del CSI.

TIME OUT
1 per ogni squadra

ALTRE INDICAZIONI

- Battuta dal basso;
- Ricezione libera;
- Divieto di cambio di ruoli: è obbligatorio mantenere l'ordine della rotazione in battuta; i giocatori in campo potranno schierarsi liberamente in ogni momento di gioco. Per quanto riguarda l'obbligo di mantenere l'ordine della rotazione in battuta non c'è nessuna limitazione di ruolo e posizione per i giocatori; l'unica eccezione è prevista per il giocatore al servizio che non può effettuare l'azione di muro.
- Senza utilizzo del "libero";
- Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.
- Il passaggio che invia il pallone nel campo avversario deve essere al volo, per gli altri 2 passaggi la palla può essere trattenuta ma non bloccata. Dopo 3 servizi consecutivi effettuati dallo stesso giocatore, si opera il cambio palla, la squadra avversaria effettua la rotazione ma non acquisisce il punto.

LISTA ATLETI PARTECIPANTI AL CAMPIONATO
Per la fase territorial, tutte le società che hanno iscritto 2 o più squadre nella stessa categoria, hanno l'obbligo di comunicare agli uffici dell'attività sportiva (esclusivamente via mail all'indirizzo: attivitasportiva.csipz@gmail.com), prima dell'inizio dei campionati, gli atleti che fanno parte delle rispettive squadre. E' consentita, inoltre, alla società la possibilità di scambiare da una squadra all'altra un numero massimo di 2 atleti per la categoria "Under 12"e di 1 atleta per le categorie Under 10. Se in distinta dovessero risultare un numero maggiore di quelli consenti, la gara verrà comunque disputata ma sarà persa a tavolino. Qualora, durante il campionato, la società tesseri un nuovo atleta, quest'ultimo dovrà essere inserito in una delle liste ufficiali mediante apposita comunicazione da parte della società prima del suo impiego in gara.
Nel caso in cui, a seguito di verifica, l'atleta non risulti inserito in alcuna lista, la gara sarà considerata persa a tavolino e il giocatore in questione verrà squalificato per una giornata.
È importante precisare che, nelle fasi finali (se previste), le società che parteciperanno con due squadre nella stessa categoria dovranno impiegare esclusivamente gli atleti inseriti nelle liste consegnate prima dell'inizio dei campionati e non sarà inoltre permesso trasferire giocatori da una squadra all'altra della stessa categoria. Tuttavia, gli atleti potranno partecipare a gare di categoria diversa, se l'età lo consente secondo quanto stabilito dal regolamento.

Pallavolo categoria “Under 10 VolleyFun”

GIOCATORI

3 contro 3
(composizione anche mista con, con massimo 2 atleti maschi in distinta di cui 1 in campo)

CAMPO

Larghezza 4,50 m x 9,00 metri

ATTREZZATURE

Altezza rete 1.85 m, Pallone modello First Touch Minivolley o similare (peso 180-220 g)

FORMULA DI GIOCO

A concentramento. Si disputano 2 set su 3 con il Rally Point Sistem. Una squadra vince il set quando raggiunge il 15°punto con almeno 2 punti di scarto sull’avversaria. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17°punto. In caso di parità il terzo set si disputerà sempre a 15 punti. La gara si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17°punto.

Le gare sanno dirette da arbitri del CSI Potenza e delle società partecipanti che dovranno mettere a disposizione anche un segnapunti.

ALTRE INDICAZIONI

- Battuta dal basso;
- Ricezione libera;
- Divieto di cambio di ruoli;
- Senza utilizzo del “libero”;
- E’ consentito (il blocco della palla) e di giocare a palla rilanciata.
- Dopo 3 punti consecutivi ottenuti dalla stessa squadra si opera il cambio palla ma la squadra avversaria non acquisisce il punto.

Pallavolo categoria “Under 8 VolleyFun”

GIOCATORI

3 contro 3
(composizione anche mista con, con massimo 2 atleti maschi in distinta di cui 1 in campo)

CAMPO

Larghezza 4,00 m x 8,00 metri

ATTREZZATURE

Altezza rete 1.85 m, Pallone modello First Touch Minivolley o similare

FORMULA DI GIOCO

A concentramento. Si disputa 1 set a 21 punti.

ALTRE INDICAZIONI

• E’consentito (il blocco della palla) e di giocare a palla rilanciata.

CENTRO SPORTIVO ITALIANO · COMITATO DI POTENZA

Parrocchia Santa Maria della Speranza (Bucaletto)
Via Robert Mallett snc · 85100 Potenza (PZ)

Responsabile delle attività sportive · Piero Pronesti
attivitàsportiva.csipz@gmail.com

Responsabile arbitri · Sergio Boccia
arbitri.csipz@gmail.com

Giudice Sportivo · Francesco Basso
giustiziasportiva.csipz@gmail.com

potenza@csi-net.it
csipotenza@pec.it

Si riceve su appuntamento

COORDINATE BANCARIE

Unicredit S.p.A.
IBAN IT34T0200804203000102796241
CF 9600518076